

# 機動戦士ガンダム ギレンの野望 アクシズの脅威V

---

- 機動戦士ガンダム ギレンの野望 アクシズの脅威V

- ID+ゲーム名

- 戦略ターン
  - 戦術ターン
  - 資金&資源MAX
  - 技術MAX
  - 諜報MAX
  - アライメント
  - 勢力色変更
  - 敵軍1&敵軍2 操作可能
  - 自軍 全開発済み
  - 全機体生産可能
  - 1フェイズで開発
  - 自勢力全パイロット
  - 全パイロット未搭乗
  - 全パイロットの階級「大将」
  - 全パイロット能力最大
  - 全パイロット撃墜数最大
  - 全パイロットランク「S」
  - 全パイロットNTランク「S」
  - 全パイロットNT覚醒ランク最小
  - 全パイロットどのユニットにも搭乗可能
  - 獲得功績最大
  - 獲得経験最大
  - 獲得功績倍率&獲得経験倍率
  - 全機体限界255
  - 全機体疲労度0
  - 全機体耐久9999
  - 全機体物資9999
  - 全機体士気100
  - 行動フェイズ 移動
  - 生産1フェイズで完了
  - データベース全開
  - スペシャルジム
  - 敵軍 資金&資源MAX
  - 敵軍 技術MAX
  - 敵軍 全開発済み
  - 敵軍 アライメント
  - 索敵
  - ユニット耐久・物資
-

## ID+ゲーム名

\_S ULJS-00178  
\_G GUNDAM GIREN AXIS V

## 戦略ターン

\_CO SENRYAKU Turn  
\_L 0x10FA2182 0x000000zzz

## 戦術ターン

\_CO SENJUTU Turn  
\_L 0x00FA2184 0x00000000z

## 資金&資源MAX

\_CO SHIKIN&SHIGEN MAX  
\_L 0x20FA21A8 0x0098967F  
\_L 0x20FA21AC 0x0098967F

## 技術MAX

\_CO ALL TECH MAX  
\_L 0x00FA218A 0x00000001E  
\_L 0x00FA218B 0x00000001E  
\_L 0x00FA218C 0x00000001E  
\_L 0x00FA218D 0x00000001E

## 諜報MAX

\_CO TYOUHOU MAX  
\_L 0x00FA2196 0x000000064

## アライメント

\_CO ALIGNMENT LAW  
\_L 0x10FA21CA 0x0000003E8  
\_CO ALIGNMENT NORMAL  
\_L 0x10FA21CA 0x0000001F4  
\_CO ALIGNMENT CHAOS  
\_L 0x10FA21CA 0x000000000

## 勢力色変更

\_CO JIGUN COLOR  
\_L 0x00FA20F4 0x00000000z  
\_CO ENEMY1 COLOR  
\_L 0x00FA20F5 0x00000000z  
\_CO ENEMY2 COLOR  
\_L 0x00FA20F6 0x00000000z  
z=0(青), 1(赤), 2(緑)

## 敵軍1 & 敵軍2 操作可能

\_CO 2P PLAYER & 3P PLAYER  
\_L 0x10FA20F8 0x000000101  
\_CO 2P CPU & 3P CPU  
\_L 0x10FA20F8 0x000000000

## 自軍 全開発済み

\_CO ALL UNIT SEISAN SUMI  
\_L 0x80FBA1EA 0x015F0002

\_L 0x00000007 0x00000000

### 全機体生産可能

\_CO ALL UNITS CAN MADE

\_L 0x80FBAA24 0x02430001

\_L 0x00000001 0x00000000

### 1フェイズで開発

\_CO 1PHASE DEVELOPMENT

\_L 0x80FBA1EB 0x015F0002

\_L 0x00000001 0x00000000

\_L 0x80FBA1EB 0x015F0002

\_L 0x00000001 0x00000000

### 自勢力全パイロット

\_CO HAVE ALL PILOTS

\_L 0x80FAAA2E 0x01070040

\_L 0x00000000 0x00000000

\_L 0x80FAED6E 0x00070040

\_L 0x00000000 0x00000000

### 全パイロット未搭乗

\_CO ALL PILOTS UNDEPLOYED

\_L 0x80FAAA2F 0x01070040

\_L 0x00000000 0x00000000

\_L 0x80FAED6F 0x00070040

\_L 0x00000000 0x00000000

### 全パイロットの階級「大将」

\_CO ALL PILOTS GENERAL

\_L 0x80FAAA31 0x01070040

\_L 0x0000000C 0x00000000

\_L 0x80FAED71 0x00070040

\_L 0x0000000C 0x00000000

### 全パイロット能力最大

\_CO ALL PILOT SKILL MAX

\_L 0x80FAAA36 0x01070020

\_L 0x10001414 0x00000000

\_L 0x80FAED76 0x00070020

\_L 0x10001414 0x00000000

\_L 0x80FAAA38 0x01070020

\_L 0x10001414 0x00000000

\_L 0x80FAED78 0x00070020

\_L 0x10001414 0x00000000

\_L 0x80FAAA3A 0x01070020

\_L 0x10001414 0x00000000

\_L 0x80FAED7A 0x00070020

\_L 0x10001414 0x00000000

### 全パイロット撃墜数最大

\_CO ALL PILOTS HIT MAX

\_L 0x80FAAA32 0x01070040

\_L 0x00000064 0x00000000

\_L 0x80FAED72 0x00070040

\_L 0x00000064 0x00000000

### 全パイロットランク「S」

\_CO ALL PILOTS RANK S

\_L 0x80FAAA33 0x01070040

\_L 0x00000005 0x00000000

\_L 0x80FAED73 0x00070040

\_L 0x00000005 0x00000000

### 全パイロットNTランク「S」

\_CO ALL PILOTS NT RANK S

\_L 0x80FAAA34 0x01070040

\_L 0x00000005 0x00000000

\_L 0x80FAED74 0x00070040

\_L 0x00000005 0x00000000

### 全パイロットNT覚醒ランク最小

\_CO ALL PILOTS UNLOCK NT WHEN RANK D

\_L 0x80FAAA35 0x01070040

\_L 0x00000001 0x00000000

\_L 0x80FAED75 0x00070040

\_L 0x00000001 0x00000000

### 全パイロットどのユニットにも搭乗可能

\_CO ALL PILOTS CAN PILOT ANY UNITS

\_L 0x80FAAA44 0x01070040

\_L 0x0000001F 0x00000000

\_L 0x80FAED84 0x00070040

\_L 0x0000001F 0x00000000

### 獲得功績最大

\_CO GET ACHIEVEMENT MAX

\_L 0x20001044 0x82410010

\_L 0x20001048 0x14200002

\_L 0x2000104C 0x92430014

\_L 0x20001050 0x24030064

\_L 0x20001054 0x0A2295CA

\_L 0x20001058 0x306200FF

\_L 0x200A5720 0x0A200411

\_L 0x200A5724 0x00000000

### 獲得経験最大

\_CO GET EXP MAX

\_L 0x2000102C 0x9483002E

\_L 0x20001030 0x90810010

\_L 0x20001034 0x50200001

\_L 0x20001038 0x240303E7

\_L 0x2000103C 0x0A22963A

\_L 0x200A58E0 0x0A20040B

### 獲得功績倍率&獲得経験倍率

\_CO GET ACHIEVEMENT RATE

\_L 0x20001044 0x82410010

\_L 0x20001048 0x14200002

\_L 0x2000104C 0x92430014

\_L 0x20001050 0x00052zzz  
\_L 0x20001054 0x0A2295CA  
\_L 0x20001058 0x306200FF  
\_L 0x200A5720 0x0A200411  
\_L 0x200A5724 0x00000000  
\_CO 1P GET EXP RATE  
\_L 0x2000102C 0x9483002E  
\_L 0x20001030 0x90810010  
\_L 0x20001034 0x50200001  
\_L 0x20001038 0x00052zzz  
\_L 0x2000103C 0x0A22963A  
\_L 0x200A58E0 0x0A20040B

zzzの値

840 x2  
880 x4  
8C0 x8  
900 x16  
940 x32

### 全機体限界255

\_CO ALL UNITS GENKAI 255  
\_L 0x801655DA 0x02420050  
\_L 0x000000FF 0x00000000

### 全機体疲労度0

\_CO ALL UNITS HIROU 0  
\_L 0x80FA228C 0x00FA002C  
\_L 0x00000000 0x00000000

### 全機体耐久9999

\_CO ALL UNITS TAIKYU 9999  
\_L 0x80FA228E 0x00FA0016  
\_L 0x1000270F 0x00000000

### 全機体物資9999

\_CO ALL UNITS BUSSHI 9999  
\_L 0x80FA2292 0x00FA0016  
\_L 0x1000270F 0x00000000

### 全機体士気100

\_CO ALL UNITS SHIKI 100  
\_L 0x80FA228D 0x00FA002C  
\_L 0x00000064 0x00000000

### 行動フェイズ 移動

\_CO ACTION PHASE MOVE INF1  
\_L 0x20031184 0xA200001C  
\_L 0x2003139C 0xA200001C

### 生産1フェイズで完了

\_CO 1P MADE CALIFORNIA  
\_L 0x80FB0D96 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE NEWYORK  
\_L 0x80FB0DAE 0x00040001

\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE JABURO  
\_L 0x80FB0DC6 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE HAWAI  
\_L 0x80FB0DDE 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE TORINTON  
\_L 0x80FB0DF6 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE PEKIN  
\_L 0x80FB0E0E 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE MADORASU  
\_L 0x80FB0E26 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE ODESSA  
\_L 0x80FB0E3E 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE BERUFASUTO  
\_L 0x80FB0E56 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE KIRIMANJARO  
\_L 0x80FB0E6E 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE LUNA2  
\_L 0x80FB0E86 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE SOROMON  
\_L 0x80FB0E9E 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE A BAOA KUU  
\_L 0x80FB0EB6 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE GURANADA  
\_L 0x80FB0ECE 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE SIDE3  
\_L 0x80FB0EE6 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE AXIS  
\_L 0x80FB0EFE 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE GRIPS2  
\_L 0x80FB0F16 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE LAVIEEN ROSE  
\_L 0x80FB0F46 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE SIDE1  
\_L 0x80FB0F5E 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE SIDE2  
\_L 0x80FB0F76 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE SIDE4  
\_L 0x80FB0F8E 0x00040001

\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE SIDE5  
\_L 0x80FB0FA6 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000  
\_CO 1P MADE SIDE6  
\_L 0x80FB0FBE 0x00040001  
\_L 0x10000000 0x00000000

## データベース全開

\_CO DATABASE COMPLETE  
\_L 0x80FBB5F0 0x03570001  
\_L 0x00000001 0x00000000

## スペシャルジム

以下2コードONでジム強化

## 敵軍 資金&資源MAX

\_CO ENEMY1 SHIKIN MAX  
\_L 0x20FA21F4 0x0098967F  
\_CO ENEMY1 SHIGEN MAX  
\_L 0x20FA21F8 0x0098967F  
\_CO ENEMY2 SHIKIN MAX  
\_L 0x20FA2240 0x0098967F  
\_CO ENEMY2 SHIGEN MAX  
\_L 0x20FA2244 0x0098967F

## 敵軍 技術MAX

\_CO ENEMY1 TEC ALL LvMAX  
\_L 0x00FA21D6 0x0000001E  
\_L 0x00FA21D7 0x0000001E  
\_L 0x00FA21D8 0x0000001E  
\_L 0x00FA21D9 0x0000001E  
\_CO ENEMY2 TEC ALL LvMAX  
\_L 0x00FA2222 0x0000001E  
\_L 0x00FA2223 0x0000001E  
\_L 0x00FA2224 0x0000001E  
\_L 0x00FA2225 0x0000001E

## 敵軍 全開発済み

\_CO ENEMY1 ALL UNIT KAIHATU SUMI  
\_L 0x80FBA4A8 0x015F0002  
\_L 0x00000007 0x00000000  
\_CO ENEMY2 ALL UNIT KAIHATU SUMI  
\_L 0x80FBA766 0x015F0002  
\_L 0x00000007 0x00000000  
(セーブ後、ロードすると生産可能)

## 敵軍 アライメント

\_CO ENEMY1 ALIGNMENT  
\_L 0x10FA2216 0x00000zzz  
\_CO ENEMY2 ALIGNMENT  
\_L 0x10FA2262 0x00000zzz  
zzz=3E8(LAW)、1F4(NORMAL)、000(CHAOS)

## 索敵

```
_CO JIGUN SAKUTEKI  
_L 0x80FA2284 0x00FA002C  
_L 0x0000000z 0x00000000  
_CO ENEMY1 SKUTEKI  
_L 0x00FA4D7C 0x00FA002C  
_L 0x0000000z 0x00000000  
_CO ENEMY2 SKUTEKI  
_L 0x00FA7874 0x00FA002C  
_L 0x0000000z 0x00000000  
z=0(未索敵状態)、1(索敵済み状態)
```

## ユニット耐久・物資

+ 耐久の倍数に応じてユニット数が変わるので高すぎる数値は危険