

• コメントを書く

+ コメント履歴 2010年

- 戦極姫のコード無いですか?(.; ; `) -- (名無しさん) 2011-01-01 01:24:51
- どうでもいいけどトリガーハッピーとか説明になってないコードタイトルやめてほしい -- (名無しさん) 2011-01-01 03:33:15
- 2chのまとめだから仕方ないだろ。そんなに気になるなら自分で修正するなり追記するなりすればいい。文句言うだけなら誰でもできるっしょ -- (名無しさん) 2011-01-01 08:15:25
- トリガーハッピー? マールとかルッカがいきなり最強になるコードですか? -- (名無しさん) 2011-01-01 14:28:10
- 「The 3rd Birthday」と「ザ・サード バースデイ」どっちで行くんだよ...統一されたかと思っただけど、また復活してるし... -- (名無しさん) 2011-01-01 19:38:36
- アイテムコードの件 すみません自分は利用者なんで指摘だけで -- (名無しさん) 2011-01-03 00:43:17
- mhp3のHP表示升あるので乗せたらどうですか -- (名無しさん) 2011-01-03 21:34:28
- 「The 3rd Birthday」なのですが、戦闘シーンに入るとフリーズしてしまいます。 -- (睦月) 2011-01-04 14:31:02
- 上の続きです。CWCeatの古いバージョンのを使っていたので新しいのに買ったのですが、やはり、フリーズしてしまいます。CWCeatを使わなければ正常にプレイできるので、CFWの問題ではないと思うのですが・・・ -- (睦月) 2011-01-04 14:35:39
- とりあえず何が原因なのかコードを一個ずつONにしてプレイ。次のコードを使う場合は必ずゲームを再起動する事。大抵はコードを一度に使いすぎか、コードの相性問題だろう -- (名無しさん) 2011-01-04 22:15:59
- ページまとめた者です 他サイトなどで拾ってきたものと混ぜて使うようにはなってません 弾数の改造が複数のコードでダブっていたりetc アドレスが違って同じ働きをするコード(コードタイトルの違いではなく)がぶつかっているか入力ミスか そもそもコードがおかしいかなどがあげられます なおT3Bに関してはこのサイトに載っているもの同士の組み合わせによる不具合はありません コードの詳細で難易度毎に違うアドレスが設定されているものはプレイ難易度のものだけOnにしてください -- (名無しさん) 2011-01-06 15:29:43
- タクティクスオウガ -- (名無しさん) 2011-01-08 09:22:55
- タクティクスオウガ 運命の輪 -- (名無しさん) 2011-01-08 10:17:39
- MHP3rdの1個目のアイテム変更のチートでアイテムID別途記述と書いてあるんですが、どこにかいてあるんですか? -- (名無しさん) 2011-01-10 15:19:51
- コードにあるx x x xってなんですか? -- (kazu) 2011-01-15 02:02:31
- x x x xに対応した数値を入力。リストがセットになっているはずなので、先ずはよく読むこと -- (名無しさん) 2011-01-15 08:35:23
- >mhp3のHP表示升あるので乗せたらどうですか -- (名無しさん) 2011-01-03 21:34:28 転載とかアフォか ここはあくまで2chのまとめ 人様のコードぱくってきて載せるところじゃない -- (名無しさん) 2011-01-15 18:03:45
- cheat searcher の詳しい使い方を教えてください。ファンタースターポータブル2 インフィニティ体験版で、所持金や経験値のサーチ・絞り込みをやりたいのですが良く分かりません。使い方のところを見てもうまいかないので、詳しい使い方を教えてください。 -- (名無しさん)

) 2011-01-16 11:19:30

- マイナー系攻略路線で、に使い方のっていますよ。 -- (名無しさん) 2011-01-19 16:53:38
- ファンタシースターポータブル2 インフィニティ体験版で、チートをできている人に聞きたいのですが、start a new search for a difference ここで何bitを選択すれば？ ゲームに戻って購入or売却で所持金変更 continue a search for a difference ここがよくわからないのですが、6つのうちどれを選べば？ 値を変えてcontinue a search for a differenceを繰り返す。二か所を除けば、大筋はこれでいいのですか？ -- (名無しさん) 2011-01-19 19:37:55
- 質問は、何bitで・サーチする値（所持金を上げた時とする）はどうすればいいか・大筋はあっているか、この三つです。 -- (名無しさん) 2011-01-19 19:41:12
- ファンタシスタ2 I 体験版の起動はどこに載ってますか？自分はPSP-3000の5.03です -- (名無しさん) 2011-01-20 07:23:56
- CheatSearcher -- (名無しさん) 2011-01-20 08:24:53
- 変動値サーチ方法の数学記号が間違ってる気がしてならないのだが気のせいかな？ 左右逆が開いているような・・・小学生の算数程度の感覚しか覚えてないので自信がなくなってきたのだがサーチする時あの説明ではどの道分からない -- (名無しさん) 2011-01-20 12:25:00
- 文句だけ言うだけで編集もしない奴が偉そうに言うな、何様だよ... -- (名無しさん) 2011-01-20 12:35:28
- <http://kokoro.kir.jp/excel/comparison-operator.html> -- (名無しさん) 2011-01-20 12:46:43
- すごい分かりやすい -- (名無しさん) 2011-01-20 13:31:24
- winning post 2010のcwcheatってないんですか お願いします -- (名無しさん) 2011-01-22 17:32:36
- まちがえました winning post7 2010です -- (名無しさん) 2011-01-22 17:34:12
- 全て完璧にやったつもりだったのですが、MHP3rdで（CFW プロメテウス4）でチートを使おうとしてもチートコードセレクト画面に何も表示されません!! お願いします<(_ _)> -- (RT) 2011-01-23 11:31:53
- http://www21.atwiki.jp/cwcwiki/pages/22.html#id_07e5a6b0 -- (名無しさん) 2011-01-23 18:32:43
- ゴッドイーターバーストのチートがなりません。どこをどうかえればいいですか？ -- (はははは・) 2011-01-31 15:51:12
- プロメテウス4です -- (はははは・) 2011-01-31 15:51:36
- 表示はされます！効果がないんです -- (はははは・) 2011-01-31 15:52:14
- コードが間違ってるか、コードの後ろに空白がないか確認しろ -- (Rainey) 2011-01-31 17:57:00
- 確認したけどなりませんでした。通常版だとだめなんですかね -- (はははは・) 2011-01-31 20:10:52
- nhを何 - するんですか？それとも+ですか？ -- (はははは・) 2011-01-31 20:14:03
- コード名ぐらい書いたら？それと聞いたら分かり易く書け -- (名無しさん) 2011-01-31 20:33:53
- ゴッドイーターバーストのコードです -- (はははは・) 2011-01-31 21:05:38
- タイトル名じゃなくてコード名 -- (名無しさん) 2011-01-31 21:45:28
- ゴッドイーターバーストは環境によってアドレスが変動する。ここにあるのをベースに自分でアドレスを弄るしか方法はない。これを機に16進数やサーチの勉強をするのはどうだろうか -- (名無しさん) 2011-02-03 17:52:27
- MHP3に_C0 Up+R+Triangle Quest Clearのコードを追加してください。 m(^_^)m -- (通りすがり) 2011-02-06 17:15:29
- みんなのテニス体験版のチートってだれかつくれる(知ってる)ひといる？ -- (しょしん) 2011-02-19 17:08:53

どんなコードが欲しいの? -- (名無しさん) 2011-02-19 20:33:13

- SDガンダムジージェネレーションワールドのcwc psp2000 5.50プロメテ4ME631パッチで効果がない どうすれば効果が出ますか? -- (dy) 2011-02-24 22:08:00
- テイルズオブザワールドレディアントマイソロジー3のチート増やしてほしいです。移動速度UPとか壁すり抜けてなどのチート増やしてほしいです! -- (510) 2011-02-25 00:16:39
- Gジェネワールドのチート入ってるDB欲しいです。お願いします -- (名無し) 2011-02-25 17:09:59
- コピペの手間程度を惜しがるなら使うべきじゃない -- (名無しさん) 2011-02-26 02:40:11
- パソコン壊れてて使えないんだ・・・ -- (名無し) 2011-02-26 04:48:23
- GジェネワールドのDB追加ありがとうございます -- (名無し) 2011-02-27 00:57:16
- 何度も申し訳ないがSDガンダムのDB再びお願いします -- (名無し) 2011-02-27 09:17:16
- まだ発売されて間もないから、コード解析は進行中だろ?一々wikiが更新されたからDBアップしてたんじゃキリがないだろ...どうしても欲しいならネカフェでも行って、自分でDBに追加しろよ -- (名無しさん) 2011-02-27 10:21:45
- テイルズ3のHP減らないとか攻撃力99999コードオフにしたらステータス元に戻る奴とか、欲しいです。 -- (510) 2011-03-01 20:23:45
- 要望何ですがテイルズオブザワールドレディアントマイソロジー3のコードで自分以外の仲間のステータスを9999にするコードがほしいのですがお願いできませんでしょうか。 -- (naohisa) 2011-03-02 17:22:03
- みんなのテニス体験版でチートできればいいけど製品版のチートつかえないの? -- (シヨシン) 2011-03-02 19:16:46
- 製品版と体験版のアドレスの差分が分れば使えるかもね -- (名無しさん) 2011-03-02 20:34:03
- DISSIDIA 012 FINAL FANTASYのゲームIDなんだが俺のやつNPJH-50377なんだが2種類あるの? -- (名無しさん) 2011-03-03 16:40:13
- UMD版の俺も同じくNPJH-50377だからこっちの方が正しい・・・のか?それともダウンロード版か?とりあえずどちらも併記か修正すべきかもしれない。 -- (名無しさん) 2011-03-03 17:37:13
- どうやらUMD版はNPJH-50377でDL版はULJM-05814ぼいな...多分?でも両方で使えるコードもあるらしい -- (名無しさん) 2011-03-03 18:12:22
- _L 0xD0000000 0XXXXXXXX が、ボタンの押しているかいないかを検出するコードみたいなのですが、 ボタンはどのコードですか? -- (infinity) 2011-03-07 15:23:32
- P.S ボタン判定コード一覧みたいなものがあればありがたいです。 -- (infinity) 2011-03-07 15:25:15
- ググっていたらこんなモノを見つけました。試してみます。 1000 2000 x 4000 8000 R 200 L 100 10 20 40 80 -- (infinity) 2011-03-07 15:29:30
- 特典開放チートについて、あれはどのバージョンでつけて特典開放できたんすか?いまだに効果なしの状況ですが、「5.50 G E N D -3」 -- (1+1) 2011-03-07 23:48:52
- 「Codeの効果」にパッドコードの説明があるだろ -- (名無しさん) 2011-03-08 14:05:54
- 後もうひとつ質問だが、特典開放コードはどんな効果なんだ?「D D F F」 -- (1+1) 2011-03-08 17:10:43
- DDFFのチートだが全く起動出来ない。そもそも名称欄が何も書かれていない、DBを新作にしても無理。自分で新しいやつから古いのにして入力しても不可。なぜかわかりませんか?5.50°ロM4です。 -- (名無しさん) 2011-03-10 14:59:47

- あれからやって全く起動しないではなくなった。けど未だに保存したコードは名称欄が空白で初期状態(_L0x0000000 0x0000000)に戻る。1時間ググったがわからなかった...解決策お願いします。 -- (名無しさん) 2011-03-10 16:29:09
- ファンスタ のメセタMAXチートがプロメテ4で使えなかったのですが、自分だけですかね？ -- (名無しさん) 2011-03-10 23:17:43
- ラチェクラ5のチートについてです。ID+ゲーム名
_S UCJS-10052
_G Ratchet and Clank 5
ブーストMAX(ステージ2のみ)
_C0 skyboard boost MAX
_L 0x20BFD948 0x44160000
所持金 変更
_C0 Bolt
_L 0x200BE568 0x0000yyyy
の所持金変更のyyyyはなにをいれればいいですか？
-- (名無しさん) 2011-03-18 10:50:54
- 三国志 パワーアップキットのチート出してほしいっす -- (名無しさん) 2011-03-18 12:36:35
- DDFFのEXゲージ関連のチートお願いしたいです。 -- (名無しさん) 2011-03-19 14:49:44
- 普通に16進数なんじゃない？ -- (名無しさん) 2011-03-20 00:30:40
- 訂正 じゃなくて、 -- (名無しさん) 2011-03-20 00:31:06
- さん16進数って何ですか？もしよければ教えてください。 -- (名無しさん) 2011-03-20 08:34:24
- 1~9とA~Fで作られる4つの数列のことですよ。例にすれば、FFFFは置き換えると、65535となり、ラチェット&クラックの場合で言うと、65535ボルトとなります。分からない場合は、自分でググるか、もしくは、_L 0x200BE568 0x0000yyyy を _L 0x200BE568 0x3B9AC9FF にして使うと、999999999ボルトになりますよ。 -- (名無しさん) 2011-03-20 10:11:36
- ありがとうございます。ぐぐってもyyyyしか無かったので参考になります。 -- (名無しさん) 2011-03-20 12:53:08
- もう解決してることだけど、似たような疑問、質問をお抱えの方に、 の人は、Google検索：16進数とは とかで、ググレと言いたかったんだと思います。何か調べたいときは、「とは」とか入れると検索しやすいですよ。検索初心者さんは覚えておきましょう。 -- (名無しさん) 2011-03-20 17:16:06
- PSP3000の6.20 TN-D(HEN)+PIL v0.2とPSP1000の5.50Prometheus-4とのコード使用時の比較ですが、ほとんどのコードが反映(=該当アドレスが差分の問題なく合致)しているけど、たまにコードが反映しないことがあるので、聞きたいんですが、6.20TN-Dで5.50Pro4のコードをそのまま使えるようにする方法ってありますか？つまり、5.50Pro-4のPSP1000のコードの入ったメモステを、6.20TN-DにしたPSP3000(元FW6.20)に挿し変えるだけで、前と同様にすべてのコードを反映させたいのですが...。PIL v0.2の中身を5.50Pro4のファイルとかに差し替えても動かないだけですし...何を換えれば差分を0に近づけられるのかさっぱりです。どなたかご教授をお願いします。。 -- (名無しさん) 2011-03-25 15:05:45
- あと、Prometheus Iso LoaderはPrometheus何バージョンga -- (名無しさん) 2011-03-25 15:12:11
- すいません。途中押しちゃいました。あと、Prometheus Iso LoaderはPrometheus何バージョンに該当するのか、こちらの回答もお願いします。 -- (名無しさん) 2011-03-25 15:14:44

psp2iで名前変更のコードお願いできませんか? -- (名無しさん) 2011-03-26 12:59:26

- クラシックダンジョンX 2 関連のコードよろしくお願ひします -- (名無しさん) 2011-03-26 14:03:25
- psp2iで名前変更の質問について、PSPo2iの名前の変更は、チートツールにより、何通りかの方法があるけどcwcheatを使う方法は、PSPの環境ごとに必要なものが違うので、申し訳ないがそれらは自分でググるなどして用意してほしい。 5.03Prometeus-4をインストール 5.50Prometeus-4をインストール isotoolなどで、Prometeus-4系のパッチをあてる - のいずれかの手段により、とにかくPrometeus-4でcwcheatが使えるようにする。加えて、改造ごとにおいて、ある著名な方の掲示板からだけど、参考にはなるはず <http://14.4kbps.com/bbs/c-board.cgi?cmd=ntr;tree=732;id=さらに、unicodeはググればわかるけど、このhpで逆引きで変換できるから> <http://unicode.ninpou.jp/もうひとつはPMEtanを使う方法だけど、ここでDL、このサイトで使用方法ならびに注意事項をよく読むこと> <http://14.4kbps.com/tool/PMEtanForPSP/>あと、この「名前変更」部分を見ておく http://14.4kbps.com/code/PSP_PME/PhantasyStarPortable2_Infinity.htmlここにキャラクター系ジェネレーターがある http://14.4kbps.com/code/PSP/PhantasyStarPortable2_Infinity_CharEdit.htmlここ見る限りは、最大12文字までかもね <http://14.4kbps.com/bbs/c-board.cgi?cmd=ntr;tree=718;id=これら2つが主流な変更の方法。>宣伝するわけでもないし、元より、ここはcwcwikiなのであまり大きな声では言えないけど、どちらか言うと、コード使う&コードごと質問がある場合、PMEtan使ってそこのhpの出来事をチェックしそれでもわからないならそこの掲示板見て、質問はそこで書いたほうがいいと思う。最後に、ttpの前にh入れてね。わかりにくかったらスマソ -- (名無しさん) 2011-03-27 12:33:37
- psp2iの名前変更についての回答どうもありがとうございます。おかげで名前変更することができました。親切なご回答どうもありがとうございました。 -- (名無しさん) 2011-03-27 15:45:00
- アイマスSPのコードについて質問です。どこのサイトでも紹介されているアクセ全開コード、使うと144種のはずが絶対146種になります。どなたか、144種に戻すコードを教えてください！かなり長い間悩んでます。 -- (名無しさん) 2011-03-29 19:55:47
- FF4CCでコードを入力しても、反映されませんでした。ギル・アイテム個数など。 -- (名無しさん) 2011-03-29 21:59:30
- 01で埋めてるみたいだから、消したいアクセを00にすればいいんじゃないか? -- (名無しさん) 2011-03-29 22:56:22
- ありがとうございます！！なんとか消すことができました！感謝感謝です。 -- (名無しさん) 2011-03-30 14:09:05
- psp2iでフォトンアーツ全取得のコードをお願いできますでしょうか? -- (名無しさん) 2011-03-31 13:32:34
- • psp2iでフォトンアーツ全取得のコードって、少し上のほうに長文で名前変更でさらしてあるHPに全PA取得あるね。LV30もつくけど、PMEtan入れたらできるよ。 -- (名無しさん) 2011-04-02 16:30:43
- 初めて書き込む。FF4CC(TAY)のアイテム全開コードの開始変動アドレス(炎の爪)は07940BC ~ と07942CC ~ の二種類だけだと思われる。別種の確認と修正を頼みます。私が確認したのは1000-ﾌﾟﾛﾀﾞｸﾞ(CWC)と2000-OFW(PAR)です。一応TAY追加アイテムまでリスト作ってみて個別でも確認済。 -- (ハニワ) 2011-04-05 05:14:49
- • フェアリーテイル ポータブルギルド2のコードよろしくお願ひします -- (カイ) 2011-04-05 11:09:22

だけど、07941FC ~ のパターンもあったから三種類。ソフトリセットかロードが変動条件

- だろうから1000回近くはやってるから確実。誰かあとは頼んだ。 -- (ハニワ) 2011-04-05 17:12:12
- チート作ったんだが自分の名前だして投稿したい どうすりゃいい? -- (gact) 2011-04-06 09:20:13
- コード追加時に自分の名前も記載すればいい -- (名無しさん) 2011-04-06 12:12:56
- おk -- (gact) 2011-04-06 12:57:24
- 洞窟物語のチートをやりたいですがチートをやろうとセレクトボタンを長押ししてもチートセレクト画面に行きません。
どうやったら出来るのですか? -- (@) 2011-04-11 21:57:55
- ファンタシースターポータブル2インフィニティのコードで、共通ドロップにさせるコードとか敵のレアパ強制出現みたいなコードを作ってほしいです。 -- (リーン) 2011-04-24 14:29:50
- >>リーン 共通ドロップの意味がわからない。具体的にどうドロップさせたいの? 共通ドロップするとどうなるか書いてほしい。あとレアパって何? -- (名無しさん) 2011-04-25 12:32:46
- わかりにくくてすみません。敵がドロップするアイテムは職別ドロップアイテムと全職共通ドロップアイテム(キャリガインルッカーとかメラナックルとか)がありますよね? その後のほうを強制的にドロップさせるコードがほしいということです。レアパは敵のレアパターンのことです。 -- (リーン) 2011-04-25 22:21:18
- バイブルックを見るとわかりやすいかもです。 -- (リーン) 2011-04-25 22:23:13
- 質問する時は回答者が分り易いように考えて書け。特に自分流の略称とかは絶対に使わない事だ -- (名無しさん) 2011-04-26 08:32:56
- すみませんでした。バイブルックは公式攻略本のことです。 で意味は伝わったでしょうか? -- (リーン) 2011-04-26 12:21:35
- pspo2iで指定のアイテムが欲しいときはコードなら指定ドロップコード、メモリエディタからならサーチしやすいように所持アイテムを減らしてからサーチ。指定からでも直接メモリへの変更からでも14.4氏のアイテム番号リストがあれば楽なので持っていないならコピペして保管。武器/防具/服など細部に渡る直接メモリへの変更をする場合は、このwikiのファンタシースターポータブル 体験版やファンタシースターポータブル2などの武器~PAまで(所持アイテム)の変更コードの項目を参考にする。ただしDLCに関してはデータをDLしていないと使えない(=実体化不可)ので注意する。また、たんにアイテムが欲しいわけではなく、ドロップすることを(趣向の)主目的に置いている場合は、攻略hpの手順通りにやりつつ、それがレアならレア率コードなどを併用するなどに対応。なお発売日よりかなりの日数が経過した現時点で2chスレにまだ出てきていないコードの催促をここでしても不毛と思われる。 -- (名無しさん) 2011-04-27 14:14:34
- つまり、このメインがコードを貼り付けることだから、2chにもないことをここで聞くのは無駄だと言いたいのか? なげーよ! -- (名無しさん) 2011-04-28 03:10:24
- ここは2chのコードまとめwikiなんだし、新規に投稿してる人なんて極々一部だろ -- (名無しさん) 2011-04-28 08:10:55
- 「最後の約束の物語」のコードなんですけど、CWC用以外のコードは何のツールで使うものなんでしょうか? -- (名無しさん) 2011-05-07 15:25:12
- PAR用コードだから、TempARでなら使える。PAR用コードは「_L」じゃなくて「_M」になるから注意 -- (名無しさん) 2011-05-07 20:15:01
- ご教授ありがとうございました -- (名無しさん) 2011-05-08 08:52:04
- cwcheat.dbのお姉チャンバラSP消したの誰だよ -- (名無しさん) 2011-05-11 22:50:56

容量減ってるし更新履歴にもないし、消したんじゃないかと古いDBに追加したんじゃないか

- な? -- (名無しさん) 2011-05-12 09:12:29
- 洞窟物語のチート出来ないんだが... -- (名無しさん) 2011-05-15 17:16:11
- そんなタイトルのゲームあったっけ? -- (名無しさん) 2011-05-15 19:50:12
- たしか自作ゲームであったな。
自作ゲームだから出来ないと思うが...
でも洞窟物語のチートを紹介してあるサイトあるけどどうやってやってるか分からない。 -- (名無しさん) 2011-05-16 12:38:37
- コード -- (名無しさん) 2011-05-18 01:14:25
- PSPo2iのコードが急に読み込めなくなったんだが、俺だけか? IDとかあってるのに[N]しか出てなくて、コードタイトルすら出ないんだが... -- (名無しさん) 2011-05-18 01:17:42
- そう言う質問は「お前だけ」としか言えないわ -- (名無しさん) 2011-05-18 14:42:16
- サンクス、そりゃそうだな... 固執するもんでもないし諦めるわ -- (名無しさん) 2011-05-18 20:52:55
- このwikiサイトの「シリアル化」を何度見てもわからないので教えてください。できればコードの書き方はそのままお願いします。それで、わからないことですが、仮に0x01234560のアドレスから &全体数量15 & 次+4h & 変更数値1000という条件の場合、0x81234560 0x000f0004 0x100003e8 0x00000000でいけます。そこで0x01234560のアドレスから次+4hに数量15、数値1000とここまでは同じですが、次のアドレスの0x01234564から1つつ増やしていく(つまり、0x01234560は1000、0x01234564は1001、0x01234568は1002...)には、どうシリアルを書いたらいいかわからないので、わかる方がいらしたら、どうか教えてください。 -- (名無しさん) 2011-05-20 13:23:53
- 当HPの? Codeの効果 の方のシリアルコードを見ると良い。2行目最後0x000000eeのeeが増加量となる。 -- (名無しさん) 2011-05-20 16:30:39
- 目から鱗 > < シリアルの問題、解決できました。どうもありがとうございました。 -- (名無しさん) 2011-05-21 15:23:26
- コード追加って勝手にしちゃってもいいのかな? -- (名無しさん) 2011-05-29 18:20:35
- 重複に気をつけるとかすればあとは勝手にで良いんじゃないか? -- (名無しさん) 2011-05-30 01:45:41
- インフィニティのマルチモード用コード -- (名無しさん) 2011-06-04 11:46:22
- が出ると インフラがかなり荒れる気がするのですが... 消去希望です -- (名無しさん) 2011-06-04 11:47:24
- PSPO2iの好きな場所で曲流すコードって、MGのコードですけど? 動作確認しました? 説明もマイルーム移動って書いてありますが、コードがパットコード入ってるので明らかに違うと思いますけど。 -- (名無しさん) 2011-06-08 12:52:38
- コードONにしてからL Rと押してマイルームなど移動で反映って事かな? -- (名無しさん) 2011-06-08 21:52:58
- フェアリーテイル2のコード追加をお願いします。 -- (fairy tail L O V E) 2011-06-09 21:03:32
- 追加して欲しいなら、せめて2chコードスレ探してアドレス貼れ -- (名無しさん) 2011-06-10 08:53:41
- <http://gamehitoiki.doorblog.jp/archives/51218591.html> -- (fairy tail L O V E) 2011-06-10 16:03:04
- 馬鹿かお前は? ここは2chのまとめだぞ。コードスレが無いのなら諦める -- (名無しさん) 2011-06-10 23:01:51
- <http://yuzuru.2ch.net/test/read.cgi/gameurawaza/1304522425/> -- (名無しさん) 2011-06-21

18:51:23

- 【CWC】ps已女造 D ス 【DUMP】です。トップページが14しかなかったので -- (名無しさん) 2011-06-21 18:52:19
- ここからDLしたcheat.dbもの元のを差し替えたのですが、IDの前にゲーム名が現れません。環境はpsp-1000 CFW6.39ME-8です。 -- (名無しさん) 2011-07-20 21:42:20
- このDBは複数人が編集するから、ところどころ間違えてる所があったりする。自分でIDやゲーム名を確認して修正しろ -- (名無しさん) 2011-07-20 21:45:57
- 実況パワフルプロ野球2011のマイライフの評価のコードを教えてください -- (akio) 2011-07-24 22:21:56
- ダンボール戦機のコードについてです。「パーツ種類」というコードで欲しいパーツ一式を出したのですが、別の一式を出そうとすると、前者のパーツ一式が保持されず後者の方に置き換わってしまいます。これはコードがそのような仕様になっているのでしょうか。 -- (名無しさん) 2011-07-25 10:17:08
- コードの仕様ってかアドレスが移動してないから。同じアドレスの中身を書き換えたら前のは残らない。やってないからわかんないけど、このコードは出してるんじゃないってそのアドレスのデータを書き換えてるだけ。消えてるパーツとかあるかもね。 -- (名無しさん) 2011-07-25 22:38:59
- 取得経験値固定のコードとかは何種類かの例(区切りと最大値の数種類)の方がDBを編集しやすいんで、前の方がよかったなあ。 -- (名無しさん) 2011-08-01 10:42:42
- ULJM-05885のGrand Theft Auto Liberty City Storiesのcwcチートを出してくれませんか? -- (困っている人) 2011-08-04 09:02:09
- の物はちなみに7/21発売です(今年の) -- (困っている人) 2011-08-04 09:05:56
- とりあえず、2chのコードスレにあるか探してみたら? -- (名無しさん) 2011-08-04 09:12:42
- Jリーグプロサッカークラブを作ろう6のチートコードについて。コードの方のVer.2.01対応とありますが、このverは何でしょうか? cwcheat,cfw,わかりません -- (初心者) 2011-08-07 21:51:44
- <http://www.sakatsuku.com/6/info/100308.html> -- (名無しさん) 2011-08-07 22:44:43
- サカつくソフトのほうだったんですね。早速ソフトアプデしてみます。ありがとうございました。 -- (初心者) 2011-08-08 08:47:00
- 信長の野望・蒼天録 with PKのコードの更新はないのでしょうか? やっぱり、需要がないのかな。 -- (名無しさん) 2011-08-12 16:17:43
- ULJM-05885のGrand Theft Auto Liberty City Storiesのcwcチートを出してくれませんか? -- (困っている人) 2011-08-12 23:28:02
- ここは2chのスレッドに投稿されたコードのまとめwiki, 最新のコードが欲しいならまず2chの該当スレを見ればいい -- (名無しさん) 2011-08-13 09:06:11
- サイトの名前は? -- (困っている人) 2011-08-13 12:10:58
- 2chのスレぐらい自分で検索しろよ -- (名無しさん) 2011-08-13 12:34:27
- 信長の野望・蒼天録 with パワーアップキットのコードお願いします。 -- (名無しさん) 2011-08-14 12:18:56
- トリコ material 獲得でオーダークリアきかないんですけど -- (名無しさん) 2011-08-14 13:02:12
- 信長の野望・蒼天録 with PK まだ? -- (名無しさん) 2011-08-15 17:41:46
- 自分で2ch検索して、あったら自分で編集しろ。無かったら諦めろ -- (名無しさん) 2011-08-15 17:43:54
- うたのプリンスさまrepeatの、演奏試験クリア関連のcwcをお願いします -- (名無しさん)

2011-08-17 00:23:04

- FINAL FANTASY 零式 CFW 6.39me-9.2で経験値×倍が、効きません。教えて下さい。 -- (名無しさん) 2011-08-17 10:27:27
- パワプロ2011の風チートと点数チートを載せてくれると嬉しいです -- (名無しさん) 2011-08-24 18:43:08
- 萌え萌え大戦争 げんだいばーん + (ぶらす) お願いします -- (ベローチェ) 2011-09-08 17:52:10
- 先ずは2chに該当スレが存在するか確認しよう -- (名無しさん) 2011-09-08 22:28:03
- グランナイツヒストリーのページで他サイトのコードが貼られている時があります。TOPの注意書きにもある通り転載は禁止です。編集の際は該当スレを確認してください。 -- (名無しさん) 2011-09-10 11:00:55
- だな。スレ見てみたが転載しなくても十分な量のコードがあったし、このwikiからは消しておくべきだろう。 -- (名無しさん) 2011-09-10 15:09:27
- 転載コード復元させてるやつはアホなのか？編集するならルールくらい守れ -- (名無しさん) 2011-09-11 02:43:18
- 少し知名度が低いのですが結構面白いんで -- (名無しさん) 2011-09-11 17:16:32
- フロンティアゲートの体験版のチートをお願いします！ -- (名無しさん) 2011-09-11 17:17:11
- 先ずは2chに該当スレが存在するか確認しよう -- (名無しさん) 2011-09-11 18:15:58
- まあ、見つけたら差し戻すしかないな。スレのコードが追加されればいいんだが。 -- (名無しさん) 2011-09-11 21:57:24
- フロンティアゲートの体験版でcfw5.50prom4で起動できるisoください。 -- (1234) 2011-09-12 11:41:36
- 何故それをここに書き込もうと思ったのか不思議でならない -- (名無しさん) 2011-09-12 15:14:48
- どなたかフロンティアゲートのAP(アビリティ?)のコードについて分かる人いる？ -- (名無しさん) 2011-09-12 15:50:44
- ここはまとめWiki、この言葉の意味が理解できるまでは書き込まない方がいい。 -- (名無しさん) 2011-09-12 16:39:20
- ここは質問コメなどを書くところですけど？ -- (名無しさん) 2011-09-13 18:29:37
- ここにフロンティアゲートのコードはまとめられていませんが...ここは2chのまとめなので、質問は2chスレで聞いた方が早いと思いますよ -- (名無しさん) 2011-09-13 18:35:46
- フロンティアゲートってまだ発売してないじゃないですか... -- (名無しさん) 2011-09-13 19:04:07
- 理解できてないなら書き込むなよ。理解という言葉の意味すら理解出来ないような可哀想な頭の持ち主か。こんな低能に育ってしまってすいませんって親に謝っておけ。 -- (名無しさん) 2011-09-13 23:51:26
- コードの使い方や不明な点等の質問や新規タイトル・コードの追加要望、お礼などのコメントはこちら。だから広義的にはレス自体は間違いではない。それよりいちいちカマいすぎ。カマわなければ相手にされないと感じてそのうち消えるから放っておいてやれよと。 -- (名無しさん) 2011-09-14 15:57:53
- まあ、仲良くみんなでコードを探そうか -- (名無しさん) 2011-09-14 17:41:01
- 質問についてはここにコードが存在しない事には答えようがないのでは？それと追加要望にしても2chに該当するスレが存在しない限り追加はできないから、コードスレを探してスレのアドレスを張るぐらいはした方がいいんじゃないですか？ -- (名無しさん) 2011-09-14 17:59:50

- 書けばいいやん。ただし、最低限、聞き手として節度をわきまえ、少し調べればわかるような
- しょうもないことは書かないでねってことだよ。 -- (名無しさん) 2011-09-15 01:14:12
 - 質問とクレクレを同じことだと主張する基地外が沸いているのはこのスレですか? -- (名無しさん) 2011-09-15 17:41:15
 - 何の話だ。そもそもスレじゃねーよ。半年ROMってろ、ガキ。 -- (名無しさん) 2011-09-15 18:49:01
 - まあまあ、落ち着いてね、楽しくゲームしないとね。 -- (名無しさん) 2011-09-15 21:52:17
 - 楽しくやるにはまず最低限の知能と礼儀は必要だと思うんだけどね。 -- (名無しさん) 2011-09-15 23:57:14
 - それもそうだねえ・・・礼儀は大事だよ。 -- (名無しさん) 2011-09-16 17:17:35
 - 日本語版チート用にチートの名前を日本語にしたやつを出してもらえませんか? -- *1 2011-09-18 10:28:15
 - wikiにあるコード名は全部日本語付きなんだから、自分でタイトルを英語名と入れ替えれば いいじゃん -- (名無しさん) 2011-09-18 14:44:55
 - GEBで外見をNPCにするチートのサーチ方法を教えてください。 -- (名無しさん) 2011-09-18 18:34:24
 - CWcheat version0.2.3 です。 -- (名無しさん) 2011-09-18 18:39:56
 - ここは2chのコードまとめwikiです。そういう質問は2chのGEB改造スレで聞いてください -- (名無しさん) 2011-09-18 19:10:13
 - すみませんでした。 -- (名無しさん) 2011-09-18 19:24:56
 - フロンティアゲートのコード、まとめてもらい有難う御座います。 -- (名無しさん) 2011-09-19 01:06:23
 - 真恋呉魏編編集者乙。内部上は6以上にできるけど表示上の最大値は5までできる。プロメテウスはPrometheus、なおLCFW6XX系すべてで動作確認。シリーズは蜀編まで発売済。蜀の同じ内容のコードも呉魏と似たような位置にあり。三編ともCGや回想の開放コードが他HPで公開済。 -- (名無しさん) 2011-09-21 13:29:00
 - 武装神姫バトルマスターズ Mk.2のコード・・・ -- (名無しさん) 2011-09-21 16:22:11
 - 遊戯王デュエルモンスターズ5D's タッグフォース6のメニュー全開とはどんな効果なんですか? 効果が現れた気配がありません -- (名無しさん) 2011-09-25 16:41:00
 - 武装神姫バトルマスターズ Mk.2のコード あるやつだけでいいので追加お願いします -- (名無しさん) 2011-09-26 19:52:04
 - やれ -- (名無しさん) 2011-09-27 11:32:15
 - 断る -- (名無しさん) 2011-09-27 21:39:57
 - 武装神姫バトルマスターズ Mk.2のコード 1体目から30体目の神姫LOVE30の『1体目』の数値変えられませんか? 例: 2体目から30体目の神姫LOVE30 -- (はつたろ) 2011-09-27 22:16:56
 - 武装神姫バトルマスターズ Mk.2のコード 確認済みっぽいのだけ追加しました -- (名無しさん) 2011-09-28 00:30:26
 - お前みたいな奴がいるから編集してくれる人が減るんだよ。迷惑だ。 -- (名無しさん) 2011-09-28 07:42:46
 - やれって言ったのどこのどいつだよ、おまえじゃねーの? だったらおまえは死ね、どうせ編集しねーksが、お前の方が迷惑だ -- (名無しさん) 2011-09-28 09:04:24
 - 一つで一つ上のレスを意味してる。つまり のレスは「やれ」って言い出したクズに対するレスなので、お前のそれは勘違い -- (名無しさん) 2011-09-28 16:00:34
 - すみませんでした。ごめんなさい -- (名無しさん) 2011-09-28 17:24:59

- 私情で2chの武装解析スレが見れない()けど、一応キャッシュで内容確認した者。639以下のPRO-B系の話。COSTは0x00500000周辺、範囲プラスマイナス0x0010000くらいで32bitサーチで絞れる。内部数値はCOST2001以上にしても表示上は最大値2000まで。そのアドレスプラスマイナス4前後に、武装ランク(表示上の最大値は999999999まで)などがあり、いずれも変更後セーブ可。CFW環境でズレる人は参考にしてくれ。 -- (名無しさん) 2011-09-29 13:13:09
- 武装mk2の話。あと、中華の長いマスターコードを分割するときは、CWCは1コード30行まで入れられるけど、目安15行~20行まできつ1コードにして2分割するといい。なお、コードのを分割する際は書式の終わりで切らないとダメ。というのも、変な位置で分割した場合、コードを中途半端に読み込むので、それが原因でフリーズしやすくなるから。当環境のPRO-BでHP,SP,RR,時間停止,一撃死,クリアまで正常動作確認済。 -- (名無しさん) 2011-09-29 13:22:20
- そういうタイトル別の情報はそのタイトルのページに追加した方がいい。ここは編集者が見るとは限らないから -- (名無しさん) 2011-09-29 14:26:00
- 英雄伝説 碧の軌跡の編集者へ 見にくいので直してますが、ちゃんとプレビュー見てから更新してください -- (名無しさん) 2011-09-29 14:47:38
- 気付いたら修正すれば言いだけの話してわざわざ報告する必要はないですよ。完璧な人間なんていないんですからミスする事だってあります。そこはフォローしあって行きましょう -- (名無しさん) 2011-09-29 16:13:36
- その考え方はおかしい。 -- (名無しさん) 2011-09-29 20:41:46
- ミスをするのは仕方ない。だからと言って他人にその尻拭いを押し付ける時点でミスの範囲を超えている。そもそも報告じゃなくて注意だし -- (名無しさん) 2011-09-29 20:44:36
- 何の為のwiki? みんなで協力して作ってく為のwikiでしょ? 尻拭いじゃなく、助け合いだろ -- (名無しさん) 2011-09-29 20:55:14
- たしかに完璧な人間はいないが2回も3回もミスってるから軽く注意しただけ、完璧にあーしろこうしろとは言ってない -- (名無しさん) 2011-09-29 23:27:12
- 助け『合い』は大事。が、その前に自分で出来る事は自分でやって、出来ない事を何とかしてもらおうことを『助けてもらう』と言う。自分で出来ることも他人にやってもらうのはただの『甘え』と言うんだよ -- (名無しさん) 2011-09-30 07:14:17
- 妙に協力を拒む奴がいるな...どうせ編集もしない奴なんだろうが...ミスはフォローしあっていけばいいのにな -- (名無しさん) 2011-09-30 08:26:08
- iya, -- (名無しさん) 2011-09-30 09:02:31
- 人間なんだからミスをするのは当然だが、その後ミスした事を注意されるのも当然の事だし、ミスを自分で直すのも当然だし、ミスを繰り返さないように反省するのも当然の事。何故か誰でもミスをするから許されるのが当然とイタイ勘違いをしているような発言(言い訳?)をする、まるで東電みたいなのがいるから叩かれてるだけ -- (名無しさん) 2011-09-30 09:06:58
- ていうかそもそもの大前提としてWikiってプレビュー見てから編集するのが常識だろ。Wikipediaだって頻繁に同じページを何度も修正していると、必ず誰かからプレビュー見て編集してくださいって注意される筈 -- (名無しさん) 2011-09-30 09:10:18
- そもそもフォローしあってって言うなら、まず言いたしっぺのお前がこんな所でぐちぐち言ってないで黙ってフォローしてろって話だよ。どうせ口だけなんだろうがな -- (名無しさん) 2011-09-30 09:12:52
- 間違ってるページがあったらちゃんと修正してるし、君こそ文句言うだけで何もしないんじゃないの? -- (名無しさん) 2011-09-30 09:17:41

- それが仕事ならその考えは同意できるけど、ここはあくまでもボランティアなんだよ。編集者は全て自分と同じ立ち位置に居るという考え方は間違いだよ。 -- (名無しさん) 2011-09-30 09:26:39
- 雑談っぽくなってきたから止めようか...たぶん、これ以上議論しても平行線だしね。これを見て編集者も注意してくれればそれでいいんじゃない? -- (名無しさん) 2011-09-30 09:31:00
- ん -- (名無しさん) 2011-09-30 18:00:39
- いろいろ入れて -- (naoya) 2011-09-30 19:17:19
- それが一人でやっている事ならね。共同でやっている以上、その考え方は間違い。他の人にも考えてもらいたいけれど、編集したらその責任は自分にあるという事を忘れないで欲しい -- (名無しさん) 2011-10-01 16:53:47
- 質問なんですけど、CWCが起動するゲームとしないゲームがあるんですけど、なんででしょうか? -- (名無しさん) 2011-10-01 20:36:15
- その文章だけじゃCWCheatの画面が出ないのか、画面が出てもコードが出ないのか、コードをONにしても効果が無いのかがまったく伝わってこない。答えて欲しいなら質問内容もちゃんと考える -- (名無しさん) 2011-10-01 20:56:56
- すいません、CWCheatの画面自体が出ないんです。画面が出るゲームもあってそのゲームはコードの効果がちゃんと出ました。いくつかのゲームでCWCheat自体が起動しないのです。 -- (名無しさん) 2011-10-01 21:05:47
- 一言多いやつらばっか -- (名無しさん) 2011-10-01 22:36:45
- 一言多く言われるのが嫌ならば、まずは言われないようにするにはどうするかを考えるのが先 -- (名無しさん) 2011-10-02 20:04:05
- 基本的にコードが解析されているゲームはCWCheatを利用して解析されている筈なので、起動できないと言うことはまずないとは思いますが -- (名無しさん) 2011-10-02 20:11:39
- せめて自分の環境やCWCのバージョン、ゲームタイトルを書かないと答えようがない。内容も相手に伝わるように詳しく書くのが礼儀でしょ? -- (名無しさん) 2011-10-02 23:02:59
- PSPは3000、LME-9.6使用、ワールドネバーランドでcwcheat起動せず・・・ -- (名無しさん) 2011-10-10 23:26:10
- PSP-3000 -- (名無しさん) 2011-10-11 04:37:19
- 上の方でも言われているように「起動しない」だけじゃ、画面が出ないのかコードが出ないのか効果がないのかまったく伝わってこない。答えが返ってこないのはまず質問が駄目だからという事を認識すること -- (名無しさん) 2011-10-12 10:24:51
- タッグフォース6のビデオとBGM公開のやり方を教えてください -- (take) 2011-10-17 21:45:57
- ここじゃなくてそのコードが投稿された2chのスレで聞いてください -- (名無しさん) 2011-10-18 10:39:09
- アーマードコアラストレイブンでチューナー無制限のコードがあれば教えてください -- (名無しさん) 2011-12-08 22:05:18
- ダンボール戦機ブーストのdbへの追加お願いします -- (名無しさん) 2011-12-12 00:35:43
- さかあがりハリケーンのCodeを追加よろしくお願いします -- (ねぎ) 2011-12-18 08:59:32
- は誤字で追加をよろしくお願いします -- (ねぎ) 2011-12-18 09:00:30
- 実況パワフルプロ野球2011決定版のチートでフリーズしないのをお願いします。 -- (パワプロ) 2011-12-23 23:42:45
- おもちゃ箱の国のアリスのCGとシーンコンプコードお願いします > < -- (アリスリデル) 2011-12-31 16:09:56

実況パワフルプロ野球2011決定版のチート、お願いします -- (名無しさん) 2012-01-07 18:37:58

- 実況パワフルプロ野球2011決定版のチートよろしくお願いしますm (_ _) m -- (名無しさん) 2012-01-12 22:23:20
- 失礼します。要望です。ファイナルファンタジー零式のチートコードを出していただけませんか？ -- (夏) 2012-01-15 19:08:23
- pspにリメイクされた、psのゲームのコードの変換は可能でしょうか。 -- (冬) 2012-01-18 04:59:07
- リメイクの意味合いにもよる。アーカイブス系はPSP上でPSエミュレーターを動かしているようなものなので、そのままのアドレスで使用可能なものもある。PSP用のリメイクだとプログラム自体が変更されている。そのため一定のパターンも存在せず、変換は不可能。 -- (名無しさん) 2012-01-20 14:14:58
- 実況パワフルプロ野球2011決定版のチートコードをよろしくお願いします -- (名無しさん) 2012-02-02 18:19:54
- PSPおもちゃ箱の国のアリスのシーン、CGコンプリートチートコード、よろしくお願いします。 -- (AN) 2012-02-10 00:36:58
- グングニルのチートが削除されてませんか？ -- (名無しさん) 2012-02-12 14:31:26
- フロンティアゲートのCWCをお願いします(^ ^)ノ -- (名無しさん) 2012-03-08 15:29:48
- サーチしたコードをセーブすると参照したときに横並びになるから直したい -- (名無しさん) 2012-03-08 17:29:34
- 追加したいとき横並びだと追加しにくいので縦並びにしてください。できたら結構です。 -- (EY) 2012-03-10 19:25:29
- ゴットイーターバーストアペンド版とプロスピ2011のコード追加してほしい -- (うう) 2012-03-11 15:03:00
- CWCは海外製のツールなので文字コードも海外準拠。メモ帳なんかでは海外の改行コードを読み取れず変な表示になるが、ワードパッドやコードエディタを使えば改行されてるはず。逆に日本語を使ってしまうとCWCの方が認識せず文字化けしたり変な動作を起こしたりする。 -- (名無しさん) 2012-03-12 00:08:29
- DBが急に容量増えたり減ったりしてるのもそれが原因。日本語環境で保存したままだと、日本語用ヘッダがファイルに付加されるので容量が増える。コードエディタを使えば海外用の文字コードに補正されるので容量が減る。 -- (名無しさん) 2012-03-12 00:23:04
- こっちに書くべきだった。プリキ絵の需要がけっこうあるはずなのにCWCが公開されていないので、僕は友達が少ないぼーたぶる関連のCWCを要望します。 -- (名無しさん) 2012-03-13 14:53:30
- 2chに改造スレがあるかどうか探せば？無かったら諦める。ここは2chのまとめなんだからさ -- (名無しさん) 2012-03-13 16:07:26
- クロヒョウ2のコード追加して下さい -- (うう) 2012-03-22 19:01:39
- あとフェアリーテイルゼレフのやつも -- (うう) 2012-03-23 22:47:32
- x4 はがないのCWCは存在しない。諦めれ -- (名無しさん) 2012-03-25 10:48:26
- 「CWCスレは」の間違い -- (名無しさん) 2012-03-25 10:49:34
- ファイナルファンタジータクティクス獅子戦争のコードを追加してください -- (y) 2012-03-25 12:39:42
- シャイニングブレイド追加してください林イッパ -- (名無しさん) 2012-03-28 00:33:42
- まだWikiにまとめられてないし、それ以前に無断転載を勧めた馬鹿がいるおかげでまとめられたとしてもそれが転載かどうかの判断もしなきゃならんし、難しいだろ。諦める。 -- (名無しさん)

ん) 2012-03-28 16:03:25

- CWCheatが起動しません。(1 0 0 0 番、硬機動戦士ガンダム ギレンの野望 ジオンの系譜)
-- (シマタケ) 2012-04-05 23:13:44
- 他のソフトでは、起動します。 -- (シマタケ) 2012-04-05 23:14:44
- 戦極姫(初期)/戦極姫2/戦極姫3のコード..... | |__ =3 -- (皇帝) 2012-04-08 16:07:15
- 戦極姫3のステ関係のコードと前作にあった兵士変動コードなどなどを！ -- (名無しさん)
2012-04-09 16:12:04
- 戦極姫3の -- (名無しさん) 2012-04-14 15:32:40
- PSストアで買った移植版はチート使えませんか？ (PSなどの -- (手先) 2012-05-19 21:48:55