

テイルズ オブ ザ ワールド レディアント マイソロジー2

ID+ゲーム名

```
_S ULJS-00175  
_G TOW2
```

要注意

- 1: ストーリーに支障が出る可能性あり
- 2: 使う場所、状況によってはフリーズする可能性あり

- テイルズ オブ ザ ワールド レディアント マイソロジー2
 - ID+ゲーム名
- ガルド・グレード・名声
- 称号
- アイテム
- 取得関連
 - EXP
 - 技使用回数
- ギルド
- 装備変更
- キャラパラメータ
- 主人公データ
- 他

ガルド・グレード・名声

所持金変動

```
_C0 gald henndou  
_L 0x2055C684 0x00yyyyyy
```

yyy値には好きな16進数の数値を入力。

ガルドMAX

```
_C0 Guld Max  
_L 0x60512B60 0x05F5E0FF  
_L 0x00020001 0x00007D78
```

グレード

```
_C0 GP MAX  
_L 0x60512B60 0x05F5E09C  
_L 0x00020001 0x00007D90
```

名声MAX 注意1

```
_C0 Meisei Max  
_L 0x60512B60 0x0000270F
```

_L 0x00010001 0x00007D7C

称号

_C0 ALL TITLE
_L 0x60512B64 0xFFFFFFFF
_L 0x00020001 0x00007B78
_L 0x60512B64 0x000001FF
_L 0x00010001 0x00007B7A

アイテム

全道具MAX

_C0 All Dougu MAX
_L 0x60512B60 0x0000000F
_L 0x0000001E 0x00008ADA
_L 0x90000001 0x00000000
_L 0x60512B60 0x0000000F
_L 0x00000026 0x00008AFA
_L 0x90000001 0x00000000

全料理MAX

_C0 All Ryori MAX
_L 0x60512B60 0x0000000F
_L 0x00000028 0x000089FC
_L 0x90000001 0x00000000

全食材MAX

_C0 All Syokuzai MAX
_L 0x60512B60 0x00000063
_L 0x00000040 0x00008A68
_L 0x90000001 0x00000000

全資材MAX

_C0 All Shizai MAX
_L 0x60512B60 0x00000063
_L 0x00000044 0x00008A24
_L 0x90000001 0x00000000
_L 0x60512B60 0x00000C0C
_L 0x00000002 0x00008AF8
_L 0x90000001 0x00000000

装飾品MAX

_C0 All Sosyoku MAX
_L 0x60512B60 0x0000000F
_L 0x00000014 0x00008AA8
_L 0x90000001 0x00000000

全貴重品MAX 注意1

```
_C0 All Kityohin  
_L 0x60512B60 0x00000001  
_L 0x0000001E 0x00008ABC  
_L 0x90000001 0x00000000
```

取得関連

EXP

経験値n倍 注意2

xxxxは下記参照

P1 = 1人目・P2 = 2人目 P3 = 3人目 P4 = 4人目

```
_C0 exp P1  
_L 0x617B2E3C 0x0000xxxx  
_L 0x00020001 0x00000048  
_C0 exp p2  
_L 0x617B2E3C 0x0000xxxx  
_L 0x00020001 0x00001478  
_C0 exp p3  
_L 0x617B2E3C 0x0000xxxx  
_L 0x00020001 0x000028A8  
_C0 exp p4  
_L 0x617B2E3C 0x0000xxxx  
_L 0x00020001 0x00003CD8  
xxxx=  
2倍: 00C8  
4倍: 0190  
8倍: 0320  
16倍: 0640  
32倍: 0C80  
64倍: 1900  
128倍:3200
```

ワールドマップでライブラリを開こうとするとフリーズします。

技使用回数

全スキル熟練度49

```
_C0 ALL SKILL MASTER  
_L 0x60512B64 0x00000031  
_L 0x00000294 0x000076C8  
_L 0x90000001 0x00000000
```

MASTERだと技・術をマスターした際に技を覚えないので

戦闘中に使うとMAX

```
_C0 USE SKILL MASTER  
_L 0x1000DF0E 0x00002402  
_L 0x1000DF0C 0x00000031
```

ギルド

討伐系クエスト・討伐目標数1匹

_C0 Quest Monster 1kai
_L 0x1001740E 0x00002402
_L 0x1001740C 0x00000001
依頼される時に有効にしておくこと

装備変更

倉庫アイテム変更

_C0 武器・防具種類
_L 0x60512B60 0x0000XXXX
_L 0x00010001 0x0000F0EC
_C0 追加効果数 (MAX=6?)
_L 0x60512B60 0x00000006
_L 0x00000001 0x0000F0F6
_C0 追加効果1 種類
_L 0x60512B60 0x000000YY
_L 0x00000001 0x0000F0F8
_C0 追加効果2 種類
_L 0x60512B60 0x000000YY
_L 0x00000001 0x0000F100
_C0 追加効果3 種類
_L 0x60512B60 0x000000YY
_L 0x00000001 0x0000F108
_C0 追加効果4 種類
_L 0x60512B60 0x000000YY
_L 0x00000001 0x0000F110
_C0 追加効果5 種類
_L 0x60512B60 0x000000YY
_L 0x00000001 0x0000F118
_>C0 追加効果6 種類
_L 0x60512B60 0x000000YY
_L 0x00000001 0x0000F120
_C0 追加効果1 値
_L 0x60512B60 0x0000ZZZZ
_L 0x00010001 0x0000F0FC
_C0 追加効果2 値
_L 0x60512B60 0x0000ZZZZ
_L 0x00010001 0x0000F104
_C0 追加効果3 値
_L 0x60512B60 0x0000ZZZZ
_L 0x00010001 0x0000F10C
_C0 追加効果4 値
_L 0x60512B60 0x0000ZZZZ
_L 0x00010001 0x0000F114
_C0 追加効果5 値
_L 0x60512B60 0x0000ZZZZ
_L 0x00010001 0x0000F11C
_C0 追加効果6 値
_L 0x60512B60 0x0000ZZZZ
_L 0x00010001 0x0000F124
預けてある武器防具が変化 以降+3Ch
YY表
武具表

装備品を何か預けた後コードを有効にして下さい。
またコードONのまま取り出すと二回目以降変化しません。

変化しなくなった場合には の倉庫を空にするコードを使用してみてください。

倉庫アイテム空

```
_C0 倉庫1個目空  
_L 0x60512B60 0x00000000  
_L 0x00020019 0x0000F0EC  
_L 0x90000001 0x00000000  
_C0 倉庫1 ~ X個目空  
_L 0x60512B60 0x00000000  
_L 0x0002YYYY 0x0000F0EC  
_L 0x90000001 0x00000000  
25 × Xの答えを16進数に変換しYYYYへ
```

所持アイテム変更

```
_C0 武器防具  
_L 0x60512B60 0x0000XXXX  
_L 0x00010001 0x00008BF0  
_C0 追加効果数 (MAX=6)  
_L 0x60512B60 0x00000006  
_L 0x00000001 0x00008BFA  
_C0 追加効果1 種類  
_L 0x60512B60 0x000000YY  
_L 0x00000001 0x00008BFC  
_C0 追加効果2 種  
_L 0x60512B60 0x000000YY  
_L 0x00000001 0x00008C04  
_C0 追加効果3 種類  
_L 0x60512B60 0x000000YY  
_L 0x00000001 0x00008C0C  
_C0 追加効果4 種類  
_L 0x60512B60 0x000000YY  
_L 0x00000001 0x00008C14  
_C0 追加効果5 種類  
_L 0x60512B60 0x000000YY  
_L 0x00000001 0x00008C1C  
_C0 追加効果6 種類  
_L 0x60512B60 0x000000YY  
_L 0x00000001 0x00008C24  
_C0 追加効果1 値  
_L 0x60512B60 0x0000ZZZZ  
_L 0x00010001 0x00008C00  
_C0 追加効果2 値  
_L 0x60512B60 0x0000ZZZZ  
_L 0x00010001 0x00008C08  
_C0 追加効果3 値  
_L 0x60512B60 0x0000ZZZZ  
_L 0x00010001 0x00008C10  
_C0 追加効果4 値  
_L 0x60512B60 0x0000ZZZZ  
_L 0x00010001 0x00008C18  
_C0 追加効果5 値  
_L 0x60512B60 0x0000ZZZZ  
_L 0x00010001 0x00008C20  
_C0 追加効果6 値  
_L 0x60512B60 0x0000ZZZZ
```

_L 0x00010001 0x00008C28
値は倉庫アイテム変更の所を参照

キャラパラメータ

2人目全パラメータ999

_C0 HEROINE ALL PARAMETER 999
_L 0x60512B64 0x000003E7
_L 0x00020006 0x0001B474
_L 0x90000001 0x00000000

主人公データ

- ・セーブデータをロードした際に変更が反映される
- ・異常な値が入っているとフリーズするので注意

職業	_C0 Player Job _L 0x617B2E3C 0x000000xx _L 0x00000001 0x00001228	xx 下の職業表 女の場合は男の+1
性別	_C0 Player Sex _L 0x617B2E3C 0x0000000x _L 0x00000001 0x00001241	x 0=男 1=女 性別変更の際は職業の値も変える事
髪タイプ	_C0 Player Hair _L 0x617B2E3C 0x0000000x _L 0x00000001 0x00001242	x 0= 1=
目タイプ	_C0 Player Eye _L 0x617B2E3C 0x0000000x _L 0x00000001 0x00001243	x 0=No.1 1=N0.2 13=No.20
口タイプ	_C0 Player Mouce _L 0x617B2E3C 0x0000000x _L 0x00000001 0x00001244	x 0= 1=
ボイス	_C0 Player Nazo1 _L 0x617B2E3C 0x0000000x _L 0x00000001 0x00001245	x ボイス番号が格納されているが、変更しても反映されな い
オプション	_C0 Player Option _L 0x617B2E3C 0x0000000x _L 0x00000001 0x00001246	x 0=No.1装着 FF=無し

勝利ポーズ
_C0 Player Nazo2
_L 0x617B2E3C
0x0000000x
_L 0x00000001
0x00001247

x 勝利ポーズ番号が格納されているが、変更しても反映されない

肌の色
_C0 Player Skin COLOR
_L 0x617B2E3C
0xyyxxxxxx
_L 0x00020001
0x00001248

xxxxxx:明るい部分
yyyyyy:中間部分
zzzzzz:暗い部分

肌の色
_L 0x617B2E3C
0xzzzzzyyyy
_L 0x00020001
0x0000124C
_L 0x617B2E3C
0x000000zz
_L 0x00000001
0x00001250

髪の色
_C0 Player hair COLOR
_L 0x617B2E3C
0xyyxxxxxx
_L 0x00020001
0x00001251
_L 0x617B2E3C
0xyyyyyyyyyy
_L 0x00020001
0x00001255
_L 0x617B2E3C
0x000000zz
_L 0x00000001
0x00001259

xxxxxx:明るい部分
yyyyyy:中間部分
zzzzzz:暗い部分

髪だけ値を変えた際のフリーズが起こりやすい

職業表

職業	男	女	職業	男	女
戦士	34	35	魔法剣士	38	39
剣士	36	37	ピシヨップ	46	47
格闘家	3A	3B	双剣士	48	49
狩人	3C	3D	大剣士	4A	4B
盗賊	3E	3F	モンク	4C	4D
忍者	40	41	海賊	4E	4F
魔術師	42	43	聖騎士	50	51
僧侶	44	45	----		

他

移動速度

_C0 Dunjon Speed
_L 0x20177E3C 0x240300C8
_L 0x20177F1C 0x240300C8

スキル効果

付与された装備を身に着けたときと同様の効果が得られる

移動速度100%UP >_C0 skill Dunjon Speed 100%up
_L 0x617B2E3C 0x00000064
_L 0x00020001 0x00000030

料理+ n _C0 skill ryouri
_L 0x617B2E3C 0x000000XX
_L 0x00020001 0x00000050

道具+ n _C0 skill dougu
_L 0x617B2E3C 0x000000XX
_L 0x00020001 0x00000054

鍛冶+ n _C0 skill kaji
_L 0x617B2E3C 0x000000XX
_L 0x00020001 0x00000058

服飾+ n _C0 skill hukusyoku
_L 0x617B2E3C 0x000000XX
_L 0x00020001 0x0000005C

OVL _C0 skill
_L 0x617B2E3C 0x000000XX
_L 0x00020001 0x00000060

ガルド取得量UP _C0 skill
_L 0x617B2E3C 0x000000XX
_L 0x00020001 0x00000064

仰け反り減少 _C0 skill
_L 0x617B2E3C 0x000000XX
_L 0x00020001 0x00000080

TP回復量 _C0 skill
_L 0x617B2E3C 0x000000XX
_L 0x00020001 0x00000084

レア数 _C0 skill
_L 0x617B2E3C 0x000000XX
_L 0x00020001 0x0000008C

_C0 Difficulty Y ノーマル: 0
難易度変更 >_L 0x60512B60 0x0000000Y ハード : 1
>_L 0x00000001 0x00002220 マニア : 2

戦闘中アイテム減らない _L 0x2007EC48 0x24060000
通常時アイテム減らない _L 0x2004070C 0x24060000
採取採掘で減らない _L 0x20181AE8 0x24060000
宝箱で鍵減らない _L 0x2017BE88 0x24060000
生産：必ず成功 _L 0x201DFFC0 0x00000000
生産：アイテム減らない _L 0x201DFF6C 0x24060000
生産：材料無くても可能 _L 0x201E0CE4 0x00000000
強化：必ず成功 _L 0x201E05FC 0x24110001
強化：素材減らない _L 0x201E05BC 0x24060000
強化：素材無しで可能 _L 0x201E08A4 0x1000002C