

クライシスコア FINAL FANTASY VII

- クライシスコア FINAL FANTASY VII

- ID+ゲーム名

- 金
- レベル99
- 戦闘中HPMAX
- 戦闘中MPMAX
- 現在HPMAX
- 現在MPMAX
- SPMAX
- 戦闘中APMAX
- 現在APMAX
- MAXAP999
- ステータスMAX
- アイテム減らない
- いつでもHEAVENRY
- ニブル平原での倒ポイント99
- ミッション全解放
- ミッション全クリア
- 必ず777
- セーブエリアに入るだけで新ミッション追加
- ステータス確認画面の写真が変化
- 視点が拡張
- 回る
- 逆立ち
- オブジェクトに補助線が出る(オブジェクトの位置がまるわかり)
- z軸に上下する

ID+ゲーム名

_S ULJM-05275
_G Crisis Core Final Fantasy VII

通常版

_S ULJM-05254
_G Crisis Core Final Fantasy VII Limited Edition

限定版

金

_CO Gil Max
_L 0x2023EBF8 0x3B9AC9FF

レベル99

_CO Lv 99
_L 0x0023EB7E 0x00000063

戦闘中HPMAX

```
_CO Battle Now HP 99999
_L 0x1023EE18 0x0000869F
_L 0x1023EE1A 0x00000001
```

これは戦闘中の現在HPです、つまり減らないという訳です

戦闘中MPMAX

```
_CO Battle Now MP 999
_L 0x0023EE20 0x000003E7
```

これも戦闘中の現在MPです、つまり減らないという訳です

現在HPMAX

```
_CO Now HP 999
_L 0x2023EB5C 0x000003E7
```

これがフィールド用、ポーション要らずです

現在MPMAX

```
_CO Now MP 999
_L 0x2023EB68 0x000003E7
```

これがフィールド用、エーテル要らずです

SPMAX

```
_CO SP MAX
_L 0x2023EB54 0x3B9AC9FF
```

戦闘中APMAX

```
_CO Battle Now AP 999
_L 0x1023EE28 0x000003E7
```

これは戦闘中用です
ずっとONにしているとフリーズする場合がありますので、戦闘に入ってからONにするようにしてください

現在APMAX

```
_CO Now AP 999
_L 0x0023EB70 0x000003E7
```

これがフィールド用です

MAXAP999

```
_C Max AP 999
_L 0x2023EB74 0x000003E7
```

ステータスMAX

```
_CO 力 255
_L 0x0023EB7F 0x000000FF
```

```
_CO 体力 255
_L 0x0023EB80 0x000000FF
```

_C0 魔力 255
_L 0x0023EB81 0x000000FF

_C0 精神 255
_L 0x0023EB82 0x000000FF

_C0 運 255
_L 0x0023EB83 0x000000FF

アイテム減らない

_C1 ITEM ALL 99
_L 0x8023CF4A 0x00500004
_L 0x00000063 0x00000000

アイテム減らないコード

いつでもHEAVENRY

_C0 HEAVENRY
_L 0x0023EBC2 0x00000004

ニブル平原での倒ポイント99

_C0 custom point 99
_L 0x0021E174 0x00000063

ミッション全解放

(NEW全表示 & 済表示全消去)

_C0 Mission All
_L 0x8021D6A0 0x00960003
_L 0x10000101 0x00000000
_L 0x8021D6A2 0x00960003
_L 0x10000100 0x00000000
_L 0x8021D6A4 0x00960003
_L 0x10000001 0x00000000

クリアしたミッションも未クリア状態になるので注意。
コード効かせた後はコードオフでセーブ&ロード。

ミッション全クリア

(NEW表示無し & 全済表示、達成率100%になる。)

_C0 Mission All
_L 0x8021D6A0 0x00960003
_L 0x10000001 0x00000000
_L 0x8021D6A2 0x00960003
_L 0x10000101 0x00000000
_L 0x8021D6A4 0x00960003
_L 0x10000100 0x00000000

ミッション連動のサブイベントも終了したことになるので注意。
戦利品受け取り済みフラグはオフのままなので、チャレンジすれば戦利品はもらえる。
コード効かせた後はコードオフでセーブ&ロード。

必ず777

```
_C0 Kanarazu 777  
_L 0x20160600 0x10000003  
_L 0x2016061c 0x00000000
```

の解除

```
_C0 Kanarazu 777 kaijo  
_L 0x2023EB4C 0x00000000
```

解除が効かないことがあるので、自己責任で使うこと

セーブエリアに入るだけで新ミッション追加

```
_C0 Add a Q when locat SAVE  
_L 0x0021DF13 0x00000001
```

ステータス確認画面の写真が変化

```
_C0 Photo in Profile  
_L 0x0021DF4F 0x00000001
```

視点が拡張

```
_C0 Wide View  
_L 0x20224530 0x3F400000  
_L 0x20224544 0x3F400000
```

回る

```
_C0 Spin  
_L 0x206CA10C 0x00000080
```

逆立ち

```
_C0 Sakadachi  
_L 0x106CA0D4 0x00000800
```

オブジェクトに補助線が出る(オブジェクトの位置がまるわかり)

```
_C0 obj Line  
_L 0x20224520 0xFFFFFFFF
```

z軸に上下する

```
_C0 ++&-- Z  
_L 0x206CA1AC 0x41000000
```