

# 機動戦士ガンダム ギレンの野望 ジオンの系譜

- 機動戦士ガンダム ギレンの野望 ジオンの系譜
  - ID+ゲーム名
    - ターン数
    - 総資金
    - 総資源
    - 総収入、拠点収入、貿易収入 MAX
    - 総生産、拠点生産、貿易生産 MAX
    - 基礎技術Lv、MS技術Lv、MA技術Lv、敵性技術Lv MAX
    - 敵技術Lv関連ALL0化
    - 生産時間短縮化

## ID+ゲーム名

\_S ULJS-00022  
\_G Gundam: Giren no Yabou - Zion no keifu

## ターン数

\_CO Turn  
\_L 0x001F4AFA 0x000000XX  
XX=ターン数

## 総資金

\_CO CAPITAL MAX  
\_L 0x201F4B20 0x05F5E0FF

## 総資源

\_CO MATERIAL MAX  
\_L 0x201F4B24 0x05F5E0FF

## 総収入、拠点収入、貿易収入 MAX

\_CO Income Max  
\_L 0x201F4B28 0x0001869F  
\_L 0x201F4B2C 0x0001869F  
\_L 0x201F4B30 0x0001869F

## 総生産、拠点生産、貿易生産 MAX

\_CO Production MAX  
\_L 0x201F4B34 0x0001869F  
\_L 0x201F4B38 0x0001869F  
\_L 0x201F4B3C 0x0001869F

## 基礎技術Lv、MS技術Lv、MA技術Lv、敵性技術Lv MAX

\_CO Tec Lv MAX  
\_L 0x001F4B02 0x00000014  
\_L 0x001F4B03 0x00000014  
\_L 0x001F4B04 0x00000014  
\_L 0x001F4B05 0x00000014

## 敵技術Lv関連ALL0化

```
_CO 2nd player Tec LV 0  
_L 0x101F4B68 0x00000000  
_L 0x101F4B6C 0x00000000  
_L 0x101F4B42 0x00000000  
_L 0x101F4B44 0x00000000
```

## 生産時間短縮化

連邦で開始時の生産可能自陣での生産時間短縮化 (次のターンで生産物が完成)

```
_CO Unit 1T Production  
_L 0x401FE016 0x00040001  
_L 0x00000000 0x00000000  
_L 0x401FDFB6 0x00040001  
_L 0x00000000 0x00000000  
_L 0x401FDfE6 0x00040001  
_L 0x00000000 0x00000000  
_L 0x401FDF56 0x00040001  
_L 0x00000000 0x00000000  
_L 0x401FDF86 0x00040001  
_L 0x00000000 0x00000000
```

初期自陣(ルナツー、マドラス、ベルファスト、ジャブロー、トリントン)

```
_CO Unit 1T Production -Luna2-  
_L 0x101FE016 0x00000000  
_L 0x101FE018 0x00000000  
_L 0x101FE01A 0x00000000  
_L 0x101FE01C 0x00000000
```

```
_CO Unit 1T Production -Madras-  
_L 0x101FDFB6 0x00000000  
_L 0x101FDFB8 0x00000000  
_L 0x101FDFBA 0x00000000  
_L 0x101FDFBC 0x00000000
```

```
_CO Unit 1T Production -Belfast-  
_L 0x101FDfE6 0x00000000  
_L 0x101FDfE8 0x00000000  
_L 0x101FDfEA 0x00000000  
_L 0x101FDfEC 0x00000000
```

```
_CO Unit 1T Production -Jaburo-  
_L 0x101FDF56 0x00000000  
_L 0x101FDF58 0x00000000  
_L 0x101FDF5A 0x00000000  
_L 0x101FDF5C 0x00000000
```

```
_CO Unit 1T Production -Trinton-  
_L 0x101FDF86 0x00000000  
_L 0x101FDF88 0x00000000
```

\_L 0x101FDF8A 0x00000000  
\_L 0x101FDF8C 0x00000000

\_CO Player Status ALL MAX  
\_L 0x401F4B28 0x00060001  
\_L 0x0001869F 0x00000000  
\_L 0x101F4B02 0x00001414  
\_L 0x101F4B04 0x00001414

\_CO Friendship+intelligence MAX  
\_L 0x401F4B0C 0x00050001  
\_L 0x00006464 0x00000000  
\_L 0x101F4B0C 0x00006464  
\_L 0x101F4B0E 0x00006464  
\_L 0x101F4B10 0x00006464  
\_L 0x101F4B12 0x00006464  
\_L 0x101F4B14 0x00006464

\_CO Can Development  
\_L 0x40203F00 0x01250001  
\_L 0x00000102 0x00000000