

Culdcept SAGA

ここは、XBOX360用ゲーム「Culdcept SAGA (カルドセプト サーガ)」の情報・攻略wikiです。

4/24：公式大会は中止になりました。

<http://www.culdcept.com/saga/2007042401.html>

遂にDLC第1弾配信中です。

<http://www.culdcept.com/saga/marketplace.html>

第2弾パッチ配信中です。

<http://www.bngi-channel.jp/information/culdcept saga061214.html>

「カルドセプト サーガ」タイトルアップデート版 発売

製品名：Xbox 360用ゲームソフト「カルドセプト サーガ」タイトルアップデート版

発売日：平成19年4月5日(木)

価格：7,329円(税抜価格6,980円)

<http://www.bngi-channel.jp/information/culdcept saga070319.html>

交換対応の受付について

平成19年3月26日15時頃より、「交換受付専用メールフォーム」、または電話窓口にて「引き取り便」による手持ちの商品との交換を行っています。

<http://www.bngi-channel.jp/information/culdcept saga070319old.html>

パッチ後もバグ、不具合が確認されています。 情報はこちら

2006年12月14日、遂に公式にバグの存在を認め、修正予定を発表しました。店頭在庫は回収のようです。ネット環境のない方への対処として、パッチ済みのディスクとの交換が2007年3月をめぐりに予定されています。

<http://www.bngi-channel.jp/information/culdcept saga061214.html>

2006年12月26日、パッチ第一弾が配信されました。主な内容は、オフラインでのバグ修正やパフォーマンス改善のようです。XBOX360がオンラインのときにカルドセプトサーガを起動すると、更新が求められるのでそれに従うとダウンロードできません。なお2007年3月までにもう一度だけパッチ配信（オンライン対戦の改善中心）が予定されているとのこと。

タイトルアップデート修正箇所リスト

<http://www.bngi-channel.jp/information/list.html>

タイトルアップデート(2回目)修正箇所リスト

http://www.bngi-channel.jp/information/list_2nd.html

カウンタ

本日21人

累計318064人

コメントフォーム

- 新しいページが登録ユーザー以外に作れなかったのは変更しました。 -- 名無しさん (2006-11-24 20:22:21)
- 召還じゃなくて召喚な -- 名無しさん (2006-11-24 20:39:06)
- フェアリーライトバグ、フェアリーライト+デザートストームで完全再現可能です -- 名無しさん (2006-11-25 12:47:07)
- カードリストページを作成してみました。(<http://www10.ocn.ne.jp/~ftb/culdsagacard.html> を転載させていただきました) -- 名無しさん (2006-11-27 01:24:22)
- 更新履歴は右側にでるとスクロールの必要がなくて良いです。 -- 名無しさん (2006-11-27 15:49:28)
- 報告のあったバグ等は12月中旬にアップデートで修正されるらしいです。改善要望のページに一文だけ載せましたが、スマートに変更できる方お願いします。 -- 名無し (2006-11-27 16:40:08)
- 右メニューに更新履歴表示させてみました。 -- 一応管理者 (2006-11-27 22:14:57)
- ドラゴンゾンビ無しで「実績：竜王」手に入りました。ドラゴニユートも全部ドラゴンロードに変えてたかも・・・ -- 名無しさん (2006-11-29 19:34:13)
- リバイバルを対戦相手に使用した時、自分のブックが対象にされているようなエフェクトに見えます。前作では試したことないので、前からそうだったのかもかもしれませんが…。 -- 名無しさん (2006-12-01 12:57:19)
- ドラゴニユート無し(スケールヘルム取得の6種と同じ)で竜王実績開きました。先にわざとドラゴンロード無しの5属性のみでやってみましたが、やはりだめでした。 -- 名無しさん (2006-12-01 16:48:42)
- 実績の方は大体完成みたいですね。ご協力感謝です。 -- 実績解除@2ch住人 (2006-12-01 23:55:14)
- ほこらの効果で1万から2万の魔力が配布されるのは均衡の秤。ただバグかどうかは解らない。 -- 均衡やべえ (2006-12-02 10:26:37)
- 白蛇の鎧、50枚ブックの目標魔力5000G、30R、10S、クリーチャ配置せず放置で最後負けそうになったのでドレマー発だけ撃って終了したら取れました。同じブック構成でクリーチャー配置した時は取れませんでした。同一ブックで連勝とかも条件に入っている？ -- 名無しさん (2006-12-02 17:01:20)
- 同じく白蛇の鎧検証。30枚ブックでほぼ同設定、クリーチャ1体のみ配置で勝ったときはだめで、次は無配置で勝ったらもらえました。一応ブック勝利数は2でしたが、配置しない条件の可能性も。 -- 名無しさん (2006-12-02 22:38:13)
- ・目標魔力オーバー時(推定)ヴォルカニックドラゴンの配置されている土地に -- 名無しさん (2006-12-03 07:52:15)
- ストーリーモード100勝でセプターパーツのオーラブレード取れました。 -- 通りすがりのヒゲ (2006-12-03 08:38:24)
- ロードオブペインのコストがおかしい。修正お願いします。 -- 名無しさん (2006-12-03 15:49:03)
- ベインだったorz -- 名無しさん (2006-12-03 15:52:56)
- ロードオブペイン修正/入手カードで前線基地と風車を5回試して追加 -- 名無しさん (2006-12-03 17:27:26)
- サンタナでマスクグロースがもらえました。ただ20回近くプレイして -- 名無しさん (2006-12-03

18:40:35)

- 初スペルだったのでごく低い確率で出るのか? -- 名無しさん (2006-12-03 18:41:53)
- バトゥーアンでサムライとハードロックドラゴン確認 -- 名無しさん (2006-12-04 00:12:22)
- 何戦か(3戦?)に1回は必ずnewのカードが入手できるので、その場合はステージの傾向を無視したカードが得られるかと。 -- 名無しさん (2006-12-04 18:04:50)
- 複属性のページを作りたいんですが -- 名無しさん (2006-12-04 19:26:12)
- 既にあると思いますが? カードリスト 複属性 -- 名無しさん (2006-12-04 19:30:05)
- ダイスの奇数偶数がバレバレな仕様が発見されたみたいだ -- 名無しさん (2006-12-05 00:48:08)
- 書き方が足りませんでした「複属性のページ」は
- 「カルドセプトサーガ」で検索にひっかかのように説明に加えておきました。 -- 名無しさん (2006-12-07 09:26:38)
- 戦闘タイムテーブル予定地を立てました。よければメニューからリンクさせて下さい。よろしくおねがいします。 -- 名無しさん (2006-12-09 12:13:50)
- 対戦モードで実績取れるのはバグじゃないの? (P. 42) 誰消したの? -- 名無しさん (2006-12-09 18:38:52)
- 白蛇の鎧、30枚ブックの目標魔力5000G、ラウンドと時間は無制限、最初の村でカードは各一枚、4属性の土地各1か所だけに別々な種類のクリーチャーを1匹ずつ配置、土地レベルあげず、これで一発ゲットでした。 -- 名無しさん (2006-12-09 23:35:42)
- ドラゴンロードやギアリオンみたいに、カードとして入手できないクリーチャーのページが欲しいです。 -- 名無しさん (2006-12-10 03:31:48)
- エツメルでマスファンタとデザストが出ましたので入手カードページ更新しました。 -- 名無しさん (2006-12-10 20:01:46)
- 白蛇の鎧、50枚ブックの目標5000Gで配置なしで2連勝したが入手できず、50枚ブックで目標魔力5000Gでラウンドと時間は無制限で全ての領地レベル1でゲット!!! -- 名無しさん (2006-12-11 02:59:09)
- ネットのランキングマッチなのに、マップの達成魔力をデフォルト(初期値)より下げて対戦すると、対戦結果がランキングへ影響されなくなる。(説明書を観ても何の説明も無い。) -- ryu (2006-12-12 00:28:51)
- コメントが長くなってますね。降順にしたほうがいいかと。 -- 名無しさん (2006-12-12 02:25:01)
- 対戦マップ 360 の報酬で、水地 複呪 出ました。追加お願いします -- 名無しさん (2006-12-12 19:12:47)
- すまん、ゴリガンとかナジャランどこで出る? 実績あたりに情報欲しい。 -- 名無しさん (2006-12-12 19:27:19)
- ストーリ クリアー後 でゴリガンなどの情報あります -- 名無しさん (2006-12-12 21:19:21)
- 入手カードの項、入手が確認できたところに してたら最終的には全部埋まるんじゃないでしょうか。数回に1回は強制Newカードのこともあるので、あくまでメインで入手できるのににしないと意義がないと思います。 -- 名無しさん (2006-12-13 14:05:07)
- 「カルドセプトサーガ」をお買い求めいただきましたお客様には大変ご迷惑をおかけいたしております事を、心よりお詫び申し上げます。 <http://www.bngi-channel.jp/information/culdceptsaga061214.html> -- 名無しさん (2006-12-14 19:17:42)

- セプターパーツの手 06 がオーラブレード 08 がバトルアックスの間違いです 修正お願い
- します -- 名無しさん (2006-12-14 22:49:14)
 - パーツ入手法で20 黒猫の耳 パウダーイーターでドラゴンを倒して勝利する と、ありますが今作では「ドラゴン」がいないのですがどのドラゴンが対象ですか？ -- 名無しさん (2006-12-16 00:02:49)
 - 入手カードの項目にはNewがついて入手したカードは載せないとかの処置が必要でしょう。 -- 名無しさん (2006-12-16 13:06:53)
 - 「ドラゴン全て配置」の条件にあるドラゴンならどれでも良さそう。 -- 名無しさん (2006-12-16 19:43:26)
 - 一応ネットフリーズ対策の朗報です。フリーズをしたターンにプレイしていた人がサインアウトすれば再び動き出します。ただしその人はAIになりプレイ出来ません。(達成魔力を下げなければ、残っていた人のみ対戦結果がランクに影響されます。) -- ryu (2006-12-17 19:08:11)
 - 白蛇の鎧、その一つ上の黒獅子の鎧の条件まで内包してるんじゃないだろうか？(つまり表示された条件+全ての土地レベル1) -- 名無しさん (2006-12-18 01:51:38)
 - Xで複属性のクリーチャー出ましたフロスト マグマ ストームの三体を確認 -- 名無しさん (2006-12-19 02:18:46)
 - 以前私の書いたフリーズ対策も対応出来ない場面がありました。その時「プレイヤー」に知らない人のIDが最新で登録されていたので、2つの対戦が混線した物と思われます。 -- ryu (2006-12-19 22:09:47)
 - Newカード補正じゃなしに？ <X -- 名無しさん (2006-12-21 22:06:09)
 - スクイズバグだけど相手が引いた直後に使ってもフリーズしない？引いて1R経過後に使われるとフリーズ。で合ってる？ -- 名無しさん (2006-12-24 00:15:28)
 - バグ報告。CPU戦で、自ターン時移動後に、コストが魔力のみのクリーチャーを召喚しようとしたところ、コストで生贄(カード)を要求される。情報画面への切り替えや選択 キャンセルを繰り返していたところ、正常な状態(生贄無し)の状態に復帰。発生条件は不明(検証しきれませんでした。) -- 名無しさん (2006-12-27 15:11:06)
 - 白蛇の鎧はクリなしスペル1種オンリー50枚30Rで他と一緒に取れた。 -- 名無しさん (2006-12-28 15:18:36)
 - クリア後のサンタナで単瞬スペル確認 -- 名無しさん (2006-12-28 22:59:32)
 - 間違いでした。NEWカードでした。 -- 名無しさん (2006-12-28 23:01:15)
 - COMがキャプチャーでこちらの手札からスペルを奪ってった -- わなびー (2006-12-29 18:02:31)
 - パーツ取得でストーリーモード100勝とあるけど、これは一度クリアした後の過去の面でやっても対象になるの？ -- STO (2006-12-29 19:32:14)
 - 以前私がお伝えした「達成魔力をデフォルト(初期値)より下げて対戦すると、対戦結果がランキングへ影響されなくなる」がパッチ後に直っている事をご報告しておきます。 -- ryu (2007-01-10 01:57:42)
 - セプターパーツ包帯がWIKIでは魔力9万で勝利と書いてありますがアイドル13配置で手に入りました。 -- 名無しさん (2007-01-11 18:23:54)
 - 包帯は頭と鎧の2種類有。YOUが入手したのは鎧の方。 -- 名無しさん (2007-01-11 20:41:05)
 - [ネット対戦落ち対策情報] 3人対戦のサドンデスオフと長めのラウンド数にしてにし全員

-- ryu (2007-01-20 12:24:57)

- (続きです) 全員ボイスチャットをオフにしてプレイすれば、殆んど落ちなくなります。 -- ryu (2007-01-20 12:26:49)
- ゲーム本体に続き、攻略本にも回収枠 ('A;:..... -- 名無しさん (2007-01-20 18:58:13)
- 攻略本はアレか、ダウンロードコンテンツ配信予定がマズかったのかな？ w -- 名無しさん (2007-01-21 01:06:09)
- [バグ報告] -- ちゃおらん (2007-01-23 14:38:52)
- コロッサスが、ラミアの領地能力に選べない。[呪]系のみ不可なはずなので、前から疑問に思っていました。 -- ちゃおらん (2007-01-23 14:40:51)
- コロッセウムにて、コンスピラシーを掛けた状態で、0Gでゴーレムを配置したら、何回やってもフリーズした。 -- バグ報告 (2007-01-23 20:46:00)

- すべての問題点を修正した『カルドセプト サーガ』タイトルアップデート版の発売が決定！ <http://z.la/l2vui> -- やっと修正完了きたか (2007-03-21 19:57:55)
- 入手カードのヴェイニスを修正しました。武器、複呪はNEWカード補正以外でも普通に出ます。 -- 名無しさん (2007-03-21 23:26:35)
- サンタナ村で複属性クリは出ません。ベノマスポアの領地能力はプレイグ。ウェイストは即単ではなく呪単。以上、ご報告いたします。修正しました。 -- 名無しさん (2007-04-11 10:10:39)
- ブックコンセプトの明らかに誤って居る箇所を修正。略称をカード名に訂正。 -- 名無しさん (2007-04-20 07:31:23)
- ゲーム本編は残念なことになりましたが、サウンドトラックは素晴らしい出来。この完成度をゲームにも欲しかったよまじで..... -- 名無しさん (2007-06-14 17:25:41)
- もうオンでも分裂とか全然発生しないですねー -- 名無しさん (2007-12-09 19:57:50)
- <http://culdceptsaga.com/> (北米) ができてます。 -- オ・ウェル (2008-02-23 07:54:42)
- オンライン対戦について、同順位優勝でも勝利数が両方に加算される模様 -- 名無しさん (2008-11-30 03:33:54)