



[バンダイナムコゲームス キン肉マン マッスルグランプリ2 特盛【PS2】](#)

よい点

トレーニングモード搭載！
棒立ちの相手を殴るだけでなく、ちゃんとチュートリアル的な要素まであります。

コレクションモード、これによって分かるのは普通のキャラゲーでは必殺技以外はテキトーに造られるのが普通ですが、通常打撃・通常投げからちゃんと原作の技を再現しているということがわかることです。

運命の王子とヘルミッシュネルズが追加。
ゼブラがボクシング・マリポーサがルチャ=リブレの技で構成されている。

すべてのキャラが使い、前作のようにバグさえあるキャラクターを出す煩わしい作業をしなくて済む。



[\[PS2\] キン肉マン マッスルグランプリ MAX \[PS2\]](#)

武道のときは竹刀だが、ネプチューンキングにすると鉄柱になっている。

ネプチューンマンの声が原作通り。

ウォーズマン対ウォーズマン クロエ対クロエが出来るようになった。
(前作まではウォーズマン対クロエしかできない。)

悪い点

VSモードがないとか隠れキャラが居ないとかありますが、なぜPS3で出さなかったのだらうという疑問がありました。



[ソニーコンピュータ PlayStation3 CECH-2000B【250GB HDD】チャコール・ブラック](#)

そしてパッケージを眺めていたら驚愕しました。

「ゲーッ!!『片面1層(Single Layer)ディスク』!?!」

つまりは2層式にしたり両面式にすればもっと詰め込めたって事です。

VSモードやほかの王位のキャラ、ストーリーモードがないのも29周年とやらに間に合わせるよう急いで造った為なんだろうか。

しかもその後公式サイトで、参戦して欲しい超人などの募集をしていたので、王位のほかのキャラの権利をなんとかして頼み込もうと必死なのがわかります。

つまり続編ありきの開発です。

このゲームを買った人はそのための人柱だったのでしょうか。

ともあれ、「マッスルグランプリ2は移植する予定は無い」とまで言っていたスタッフが発売してくれただけでもある意味感謝していますが。

コレクションモードは九牛の一毛を探すようなもので、ドロップキックなどの小技やアニメ限定の技は



[\[DVD\] キン肉マン コンプリートDVD-BOX \[完全予約限定生産\]](#)

マニアでもわからないです。

そのくせに、省かれた技があるなど中途半端。

初代グレートイベントを二代目で出したりする。

それにコントローラが二つないと集めることさえ絶望的であるのも不満の一つであります。

キン肉マンなど原作で闘う機会の多い超人の技が ありきたりのプロレス技ばっかなのも不満。

ジェネレーションであった グローバルブレンスピンなどの個性的な技がない。

特に今回は王位編がメインなのに...

後は技の暴発が多いことです。

特にひどいのが必殺技とゲージため 打撃かわしと組み弾きが同じキーだったり、
相手がよろけ中にはコマンド入力投げは受け付けないが ハンマースルーやポジションチェンジは なぜか受け付けるので相手を
後ろに振ってしまうことも多い。

説明書に体力が少なくなるとシステムに応じて能力 (攻撃力・防御力・テンションゲージ回復力) がUPすることが書いていない。

「真・火事場のクソ力」の攻撃を発動させると攻撃力が 半減するのに「攻撃重視」なのも...

むしろ「スピード重視」と言うべきか。

悪魔将軍とフェニックスの 連続投げのみゲージを消費しないのも不公平。

特に今回は彼らは隠しキャラではないので。

後ゼブラの2P(執念と憎悪の残虐ファイターVer.)とかは 真・火事場のクソ力など パワーアップしたとき限定で「変身」して欲しかった。

追加されたコスチュームも不満。

ほとんどこの衣装で闘うことの無かった 「救世主(メシア)」や「ツラローマン(笑)」を入れるくらいなら タッグ戦のコスチュームにして欲しかった。

サンシャイン対サンシャイン

ニューサンシャイン対ニューサンシャインができない。



[\[PS2\] キン肉マン マッスルグランプリ2 特盛 \[PS2\]](#)



[バンダイナムコゲームス キン肉マン マッスルグランプリ 2 特盛 PS2](#)

PR(以下の広告はブログとは無関係です)

